

CAPTAIN NATURE

So eine schöne Meeresbucht! Aber wo man hinsieht, schwimmt Müll. Plastikflaschen, Dosen, Trinkbecher... Das müssen wir ändern! Fahrt mit Captain Nature aufs Meer und helft ihm, den Müll aus dem Wasser zu holen. Je mehr Müll ihr einsammelt, desto sauberer wird das Wasser und die unterschiedlichsten Meerestiere können wieder zurückkommen.

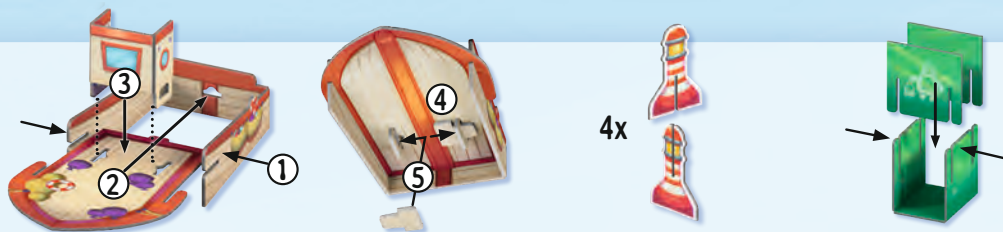
Spielmaterial



Vor dem ersten Spiel

Löst alle Materialien vorsichtig aus den Stanztafeln. Baut das Boot, die Bojen und die Mülltonne wie abgebildet zusammen. Befestigt an jeder Captain-Nature-Maske ein Gummiband, indem ihr es durch die beiden Löcher an den Rändern knotet. Probiert aus, wie lang das Gummiband sein muss, damit die Maske gut auf eurem Kopf hält.

Ein kleiner Tipp: Wählt die Länge der Gummibänder lieber etwas länger, so dass die Maske bei euch nicht zu eng sitzt. Dann passt sie auch auf größere Köpfe.



Spielidee

Ihr spielt gemeinsam, fahrt mit Captain Nature aufs Meer und versucht, den Müll aus dem Wasser zu holen. Schafft ihr das, bevor der Strand vollständig verschmutzt ist, habt ihr gewonnen. Aber ganz einfach ist das nicht, denn ihr seht nicht, wo ihr hinfahrt und müsst blind den Kurs halten.

Spielvorbereitung

Wichtig! Zum Spielen braucht ihr eine glatte Spielfläche, auf der ihr das Boot später gut schieben könnt.

Stellt zur Abgrenzung der Spielfläche an jede Ecke eine Boje. Die gedachten Linien zwischen den Bojen sollten in etwa ein Viereck ergeben und jeweils ungefähr doppelt so lang sein wie die Spieleschachtel hoch ist. Das ist nun eure Meeresbucht. Legt alle **24 Müllteile** und die **12 kleinen Fische** in die Bucht und mischt sie gut durch. Dann verteilt ihr sie gleichmäßig.

Legt die **4 Strandabschnitte** mit der sauberen Seite (rosa Umrandung) neben der Meeresbucht passend zusammen. Stellt die Mülltonne und das Boot daneben. Mischt die Karten und legt sie als Nachziehstapel bereit. Alle nehmen sich nun jeweils eine Karte und legen sie mit der Seite, die Müll zeigt, nach oben vor sich ab.

Legt die **12 Meerestiere** bereit. Die Meerestiere haben jeweils auf einer Seite eine weiße und auf der anderen Seite eine rosa Umrandung. Legt beim ersten Spiel **4 beliebige Meerestiere mit der rosa Seite nach oben**, die anderen mit der weißen.

Möchtet ihr das Spiel leichter machen, legt ihr beim Spielaufbau mehr als 4 Tiere mit der rosa Seite nach oben. Nehmt ihr weniger als 4, wird es schwerer.

Nehmt euch alle je einen **Rettungsring**, legt ihn vor euch und setzt eine Captain-Nature-Maske auf. Wenn ihr nicht am Zug seid, könnt ihr die Maske nach oben auf die Stirn schieben.

Startaufbau für 4 Personen



Leinen los! Das Spiel beginnt!

Wer zuletzt Boot gefahren ist, beginnt. Danach seid ihr reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe. Wenn du am Zug bist, schlüpfst du in die Rolle von Captain Nature und nimmst dir das Boot. Sieh dir die vor dir liegende Karte an. Sie zeigt dir, welche Müllteile du mit dem Boot einsammeln musst. Überlege dir eine Route, die das Boot durch die Bucht nehmen kann, um möglichst geschickt viel Müll einzusammeln.

Setze das Boot an eine beliebige Stelle am Rand der Spielfläche, also mit dem Bug an eine der gedachten Linien zwischen zwei Bojen und ziehe die Captain-Nature-Maske über deine Augen.



Tipp: Wenn ihr das Spiel zum ersten Mal spielt, spielt einmal zunächst ohne Masken und mit offenen Augen. Wenn ihr dann auch weiterhin lieber ohne Masken spielt, könnt ihr die Augen auch einfach schließen. Aber nicht schummeln, sonst macht es keinen Spaß!

Schiebe nun das Boot **blind** durch die Bucht. Ganz wichtig: Pass auf, dass du das Boot zu keinem Zeitpunkt beim Schieben anhebst und es immer mit dem Bug nach vorne bewegst.

Am Ende deiner Tour musst du mit dem Boot wieder aus der Bucht hinausfahren. An welcher Stelle du die Bucht verlässt, ist dir überlassen. Du kannst auch wieder an der gleichen Stelle rausfahren, an der du reingefahren bist. Die anderen können dir helfen und Bescheid sagen, wenn du über die gedachte Linie zwischen zwei Bojen gefahren bist und so die Bucht verlassen hast.

Jetzt kannst du die Maske abnehmen, das Boot hochheben und überprüfen, was du eingesammelt hast.



• **Du hast mindestens einen kleinen Fisch oder ein anderes Meerestier eingesammelt:** Schade! Alle eingesammelten Fische, Meerestiere und Müllteile kommen zurück in die Bucht. Nimm sie dafür in eine Hand, lass sie von oben in die Bucht fallen und verteile sie gegebenenfalls etwas, damit die Teile nicht zu nah beieinander liegen.

• **Du hast nur Müll eingesammelt:** Super! Die Müllteile, die zu deiner Karte passen, darfst du darauflegen. Alle anderen Müllteile darfst du an deine Mitspielenden geben, die sie dann auf ihren Karten ablegen. Müllteile, die zu keiner ausliegenden Karte passen, müsst ihr leider wieder in der Bucht verteilen.

Am Ende deines Zuges überprüfst du deine Karte:

• **Fehlen auf deiner Karte noch Müllteile?** Du musst leider einen der vier Strandabschnitte auf die verschmutzte Seite (gelbe Umrandung) drehen.

• **Hast du die Karte erfüllt und alle Müllteile gesammelt, die darauf abgebildet sind?** Nimm alle Müllteile von der Karte und wirf sie in die Mülltonne. So wird der Müll in der Bucht weniger und die Meerestiere kommen zurück. Drehe die erfüllte Karte um, nimm das Meerestier, das dort abgebildet ist, und lege es an eine beliebige Stelle in die Bucht.

Hatte das Meerestier eine rosa Umrandung, darfst du nun zusätzlich noch einen verschmutzenden Strandabschnitt wieder auf die saubere Seite drehen. Liegt kein verschmutzter Strandabschnitt offen, passiert nichts.

Alle anderen, deren Karten, ebenfalls erfüllt sind, dürfen jetzt – auch wenn sie nicht am Zug sind – auf die gleiche Weise ihre Karten einlösen.

Wer seine Karte erfüllt hat, nimmt sich eine neue Karte vom Nachziehstapel. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, nimmst du keine Karte mehr, kannst aber, wenn du wieder an der Reihe bist, weiterhin mit dem Boot fahren und den anderen helfen, ihre Karten zu erfüllen.

Retterring



Einmal im Spiel – wann genau, kannst du frei entscheiden – darfst du dir von den anderen helfen lassen. Sage dafür vor einem Zug an, dass du den Retterring einsetzen möchtest. Wähle jemanden aus und lasse dich durch Tipps durch die Bucht lotsen und dir helfen, den richtigen Kurs zu fahren.

Ein kleiner Tipp: Das Lotsen ist zwar hilfreich, aber gar nicht so einfach, vor allem mit den Angaben „nach rechts“ und „nach links“. Alternativ könnt ihr auch andere Richtungsangaben wählen, z.B. „in Richtung Fenster/ Tür“ oder Ähnliches.

Einmal eingesetzt, kommt der Retterring nach deinem Zug aus dem Spiel. Ihr könnt das Spiel natürlich auch ganz ohne Retterring spielen.

Spielende

Habt ihr alle Müllteile aus dem Meer gesammelt und in der Bucht tummeln sich wieder alle 12 Meerestiere? Prima! Ihr habt gemeinsam gewonnen und geholfen, das Meer wieder etwas sauberer zu machen.

Ist jedoch der letzte Strandabschnitt auf die verschmutzte Seite gedreht worden, habt ihr das Spiel leider gemeinsam verloren. Aber kein Problem, versucht es einfach direkt noch einmal!

Wusstest du schon?

Mittlerweile gibt es auf der Welt viele Projekte und Initiativen, die auf unterschiedlichste Weise versuchen, das Meer von Plastikmüll zu säubern.

Auch Boote, die sehr ähnlich funktionieren wie das Boot von Captain Nature, kommen dabei zum Einsatz. Sie fahren schon an vielen Orten auf dem Meer. Ausgestattet mit Sammelnetzen fahren sie über das Wasser und fangen den Müll ein, ohne dabei Fischen und anderen Meerestieren zu schaden.

Wenn ihr mögt und euch das Thema interessiert, fragt doch mal Erwachsene, ob sie euch helfen, dazu noch weitere Informationen, z.B. im Internet, zu finden.

Autoren und Verlag bedanken sich bei allen, die das Spiel eifrig mitgetestet haben. Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

Art.-Nr. 40639

Spielauteur: Marco Teubner
Redaktion: Meike Wilken
Illustrationen: Michel Verdu
Grafik & 3D: designstudio1.de

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/SchmidtSpiele



CAPTAIN NATURE

Quelle jolie baie ! Mais des déchets flottent à perte de vue. Bouteilles en plastique, canettes, gobelets... Nous devons agir ! Partez en mer avec Captain Nature et aidez-le à ramasser les déchets dans l'eau. Plus vous collectez de déchets, plus l'eau est propre et les divers animaux marins peuvent revenir dans la baie.

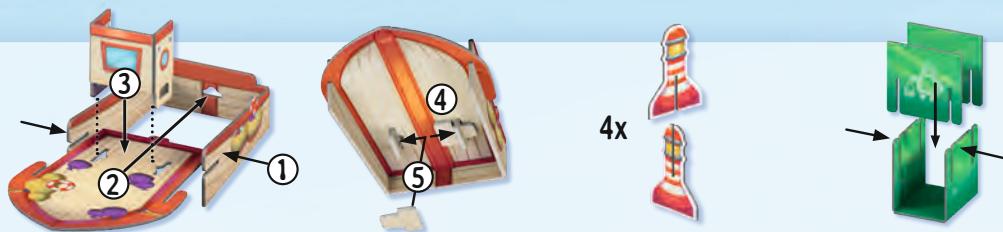
Matériel



Avant la première partie

Séparez délicatement tous les éléments prédécoupés des planches cartonnées. Assemblez le bateau, les bouées et la poubelle comme sur l'illustration. Fixez un élastique sur chaque masque Captain Nature : glissez l'élastique à travers les deux trous situés sur les bords du masque puis faites des noeuds. Choisissez la longueur de l'élastique pour que le masque tienne bien sur la tête.

Conseil : mieux vaut que l'élastique soit un peu long pour éviter que le masque ne soit trop serré. De cette façon, le masque conviendra aussi bien aux petits qu'aux plus grands.



Concept du jeu

Vous jouez tous ensemble : partez en mer avec Captain Nature et essayez de ramasser les déchets dans l'eau. Si vous ramassez tous les déchets avant que la plage ne soit complètement polluée, vous avez gagné. Mais ce n'est pas si facile, car vous ne voyez pas où vous allez et devez maintenir le cap à l'aveugle.

Préparation du jeu

Important ! Pour jouer, vous avez besoin d'une surface de jeu parfaitement lisse sur laquelle vous pourrez faire glisser le bateau.

Placez une bouée à chaque coin de la surface de jeu pour la délimiter. Les bouées doivent former à peu près un carré et la distance entre les bouées doit être deux fois la hauteur de la boîte de jeu. Cela représente la baie. Placez les **24 déchets** et les **12 petits poissons** dans la baie et mélangez-les bien. Ensuite, répartissez-les uniformément.

Placez les **4 plateaux Plage** avec la face propre (bordure rose) à côté de la baie en les faisant correspondre. Placez la poubelle et le bateau à côté. Mélangez les cartes et préparez une pioche. Chaque joueur prend une carte et la pose devant lui, face « déchets » visible.

Préparez les **12 animaux marins**. Les animaux marins possèdent un fond blanc d'un côté et un fond rose de l'autre. Pour la première partie, placez **4 animaux marins de votre choix du côté avec le fond rose**. Les autres restent du côté avec fond blanc.

Si vous souhaitez une partie plus facile, placez plus de 4 animaux marins côté fond rose lors de la préparation du jeu. Si vous en placez moins de 4, le jeu devient plus difficile.

Chaque joueur prend une **bouée de sauvetage**, la place devant lui et met un masque Captain Nature. Quand ce n'est pas votre tour, vous pouvez relever le masque sur votre front.

Mise en place pour 4 personnes



Larguez les amarres ! La partie commence !

Le dernier joueur à avoir pris le bateau commence. Vous jouez ensuite l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre. À ton tour, joue le rôle de Captain Nature et prends les commandes du bateau. Regarde la carte qui se trouve devant toi. Elle indique quels déchets tu dois ramasser avec le bateau. Réfléchis à l'itinéraire du bateau dans la baie pour ramasser efficacement le plus grand nombre de déchets.

Positionne le bateau à l'endroit de ton choix sur le bord de la surface de jeu en mettant la proue contre l'une des lignes imaginaires reliant deux bouées. Puis, place le masque Captain Nature sur tes yeux.



Conseil : si tu joues pour la première fois, joue d'abord sans masque et garde les yeux ouverts. Si tu préfères jouer sans masque, tu peux aussi simplement fermer les yeux. Mais ne triche pas, sinon ce n'est pas rigolo !

Fais maintenant glisser le bateau dans la baie à l'aveugle. Attention : veille à ne jamais soulever le bateau lorsque tu le fais glisser et à toujours le déplacer avec la proue vers l'avant.

À la fin de ton itinéraire, le bateau doit ressortir de la baie. Tu peux choisir l'endroit où le bateau quitte la baie. Tu peux même ressortir par l'endroit où tu es entré dans la baie. Les autres joueurs peuvent t'aider et te prévenir lorsque tu as franchi la ligne imaginaire entre deux bouées et a donc quitté la baie.

Tu peux à présent retirer ton masque, soulever le bateau et vérifier ce que tu as ramassé.



• **Tu as ramassé au moins un petit poisson ou un autre animal marin :** dommage ! Tous les poissons, animaux marins et déchets ramassés retournent dans la baie. Prends les jetons correspondant dans ta main, laisse-les tomber d'en haut dans la baie et, si nécessaire, étale-les un peu pour que les jetons ne soient pas trop proches les uns des autres.

• **Tu n'as ramassé que des déchets :** bravo ! Examine les déchets : les déchets qui correspondent à ta carte peuvent être posés sur ta carte. Tu peux donner tous les déchets restants à tes coéquipiers, qui peuvent ensuite les placer sur leurs cartes. Les déchets qui ne correspondent à aucune carte en jeu doivent malheureusement être remis dans la baie.

À la fin de ton tour, vérifie ta carte :

• **Il manque des déchets sur ta carte ?** Tu dois malheureusement retourner l'un des quatre plateaux Plage sur la face polluée (bordure jaune).

• **Tu as réussi à ramasser tous les déchets qui sont représentés sur la carte ?** Retire tous les déchets de ta carte et place-les dans la poubelle. Ainsi, il y a moins de déchets dans la baie et les animaux marins reviennent. Retourne ta carte, prends l'animal marin représenté et place-le où tu veux dans la baie.

Si l'animal marin est entouré d'une bordure rose, tu peux en plus retourner un plateau Plage pollué sur la face propre. Si aucun plateau Plage n'est pollué, rien ne se passe.

Tous les autres joueurs qui ont aussi réussi à ramasser tous les déchets sur leurs cartes peuvent maintenant faire la même chose avec leur carte, même si ce n'est pas leur tour.

Les joueurs ayant utilisé leur carte prennent une nouvelle carte sur la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, tu ne prends plus de carte, mais à ton tour, tu peux continuer de prendre le bateau et d'aider les autres joueurs à remplir leurs cartes.

Bouée de sauvetage



Une fois pendant la partie, au moment de ton choix, tu peux te faire aider par les autres joueurs. Tu dois alors annoncer avant de jouer que tu veux utiliser la bouée de sauvetage. Choisis un joueur qui te donnera des conseils pour te guider dans la baie et te permettre de suivre le bon cap.

Conseil : cette aide est bien utile, mais ce n'est pas si simple, surtout avec uniquement des indications telles que « à droite » ou « à gauche ». Tu peux également choisir d'autres indications de direction, par exemple « en direction de la fenêtre/porte ».

Une fois utilisée, la bouée de sauvetage est retirée du jeu après ton tour. Vous pouvez bien sûr jouer toute une partie sans bouée de sauvetage.

Fin de la partie

Vous avez ramassé tous les déchets et les 12 animaux marins sont revenus dans la baie ? Bravo ! Vous avez tous gagné et contribué à rendre la mer un peu plus propre.

Si le dernier plateau Plage a été retourné sur la face polluée, vous avez malheureusement tous perdu la partie. Ce n'est pas grave, vous pouvez réessayer dans une nouvelle partie !

Le savais-tu ?

Aujourd'hui, il existe à travers le monde de nombreux projets et initiatives qui tentent, de différentes manières, de nettoyer la mer en éliminant les déchets plastiques.

Des bateaux qui fonctionnent de façon très similaire au bateau de Captain Nature sont également utilisés. Ils sillonnent déjà la mer aux quatre coins de la planète. Équipés de filets, ils naviguent sur l'eau et capturent les déchets sans faire de mal aux poissons ni aux autres animaux marins.

Si tu le souhaites et que le sujet t'intéresse, demande à des adultes de t'aider à en apprendre davantage, par exemple sur Internet.

CAPTAIN NATURE

What a beautiful bay! But look, there's rubbish as far as the eye can see. Plastic bottles, cans, disposable cups ... We've got to clean it up! Sail out to sea with Captain Nature and help him fish the rubbish out of the water. The more rubbish you collect, the cleaner the water will be and more marine life will return.

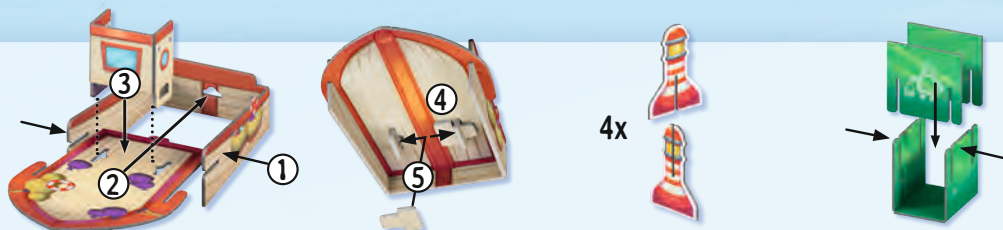
Game components



Before you start playing

Carefully remove all the components from the perforated sheets. Assemble the boat, buoys and bin as shown. Attach an elastic band to every Captain Nature mask by pulling it through the two holes on the sides and securing it with a knot. Adjust the length of the elastic band to ensure that the mask stays on your head properly.

Our tip: make the length of the elastic band slightly longer so that the mask isn't too tight. It will then fit a larger head as well.



Object of the game

You must all work together. One by one, you must sail out to sea with Captain Nature and try to fish the rubbish out of the water. If you manage to do so before the beach is full of litter, you all win. But it's more difficult than it sounds as you can't see where you're sailing and will have to blindly steer the course.

Game preparation

Important! You will need a smooth playing area for the game so that you can slide the boat around easily.

Put a buoy in each corner to mark the boundary of the playing area. The imaginary lines between the buoys should roughly make a square and should be roughly double the height of the game box. This is now your bay. Place all **24 pieces of rubbish** and the **12 small fishes** in the bay and mix them up thoroughly. Then spread them out evenly.

Fit the **4 beach sections** with the clean side (pink border) together and place them next to the bay. Put the bin and boat next to them. Shuffle the cards and place them to the side as a draw pile. Each player now takes a card each and places it face up with the side showing the rubbish in front of them.

Now it's the turn of the **12 sea animals**. The sea animals all have a white border on one side and a pink border on the other side. At the beginning of the game, place **any 4 sea animals with the pink side face up** and the other ones with the white side face up.

If you want to make the game easier, place more than 4 animals with the pink side face up when setting up the game. Place fewer than 4 to make it more difficult.

Every player then takes a **lifebelt**, lays it in front of them and puts on a Captain Nature mask. When it's not your turn, you can pull the mask up onto your forehead.

Starting setup for 4 people



Ahoy there! Let's start playing!

The person who most recently sailed on a real boat goes first! The players then take turns clockwise. When it's your turn, you slip into the role of Captain Nature and take the boat. Look at the card in front of you. It shows which pieces of rubbish you must collect with the boat. Work out the best route for the boat to take through the bay to collect as much rubbish as possible.

Place the boat wherever you wish at the edge of the playing area, i.e. with the bow on an imaginary line between any two buoys, and then pull the Captain Nature mask over your eyes.



Our tip: when playing the game for the first time, try it first without your masks on and with your eyes open. If you then prefer to continue playing without a mask, you can simply close your eyes. But no cheating, otherwise it won't be fun!

Now **blindly** slide the boat through the bay. Very important: never lift the boat up while sliding it around and always move it with the bow at the front.

You must then sail the boat out of the bay at the end of your trip. It's up to you where you exit the bay. You can also sail out at the same spot where you sailed in. The other players can help you by letting you know when you have sailed past the imaginary line between two buoys and, therefore, left the bay.

You can now remove your mask, lift the boat up and check what you have collected.



- **You have collected at least one small fish or another sea animal:** too bad. All the fish, sea animals and pieces of rubbish have to be returned to the bay. To do so, put them in your hand, drop them into the bay from above and spread them out a little if necessary, ensuring that the pieces are not too close to each other.
- **You have only collected rubbish:** perfect! Place the corresponding pieces of rubbish onto your card. Give the other pieces of rubbish to your fellow players for them to place onto their own cards. If there are pieces of rubbish that don't correspond to any of the cards in front of the players, unfortunately you will have to spread them out in the bay again.

Check your card at the end of your turn:

- **Are there pieces of rubbish missing on your card?** Unfortunately, you will have to turn one of the four beach sections over onto its polluted side (yellow border).
 - **Is your card full and have you collected all the pieces of rubbish depicted on it?** Take all the pieces of rubbish on your card and throw them into the bin. This will create less rubbish in the bay and sea animals will return. Then turn your full card over, take the sea animal that is depicted on it and place it anywhere in the bay.
- If the sea animal has a pink border, you can also turn a polluted beach section back onto its clean side. If there are no polluted beach sections, then they stay as they are.

Other players whose cards are also full can now also redeem their cards in the same way – even if it's not their turn.

Players whose cards are full take a new card from the draw pile. If the draw pile is empty, you can't take any more cards. But when it's your turn again, you can still sail with the boat and help the other players fill their cards.

Lifebelt



You can let the other players help you once during the game – you choose when exactly. Before a turn, simply state that you want to use your lifebelt. Select someone to give you tips and guide you through the bay to help you sail the right course.

Our tip: having someone guide you is definitely helpful, but not as easy as it looks, especially with the directions 'to the right' and 'to the left'. Alternatively, the helper can also choose to give other directions, e.g. 'towards the window/door' or the like.

Once used, the lifebelt is removed from the game at the end of your turn. Needless to say, you can also play without lifebelts.

End of game

Have you collected all the pieces of rubbish out of the sea and are all 12 sea animals splashing about in the bay again? Fantastic! You have all won and helped make the sea a little cleaner again.

If the last beach section was turned over onto its polluted side, then you have all lost, unfortunately. No big deal – simply try again!

Did you know?

There are now numerous projects and initiatives all over the world focused on removing plastic waste from the seas in their own way.

Some even use boats that work very similarly to Captain Nature's boat. They sail out to many areas of the sea. Equipped with collection nets, they sail over the water and catch rubbish without harming fish or other sea animals.

If you are interested in this topic, you could ask an adult to help you find more information, e.g. on the internet.