

## **GB** Memo

The exciting search for pairs of cards for young and old!

### **Materials**

72 cards (36 pairs)

### **Preparing for the game**

Before playing the game for the first time, please carefully press the cards out of the cut-out frame. All the cards are laid on the table with the pictures facing down. They are mixed well and laid out in the shape of a rectangle.

### **Order of play**

The youngest player starts.

He uncovers 2 cards (in the same place). If the two cards do not display the same motif, he turns them over again and it's the next player's turn. If both cards are the same, the player takes the pair and is permitted to turn over 2 more cards. If they also match, he can keep them and continue until he ceases to uncover matching cards. The two cards are then turned over again so that they are concealed. Then it is the next player's turn.

So it means you have to take good note of the cards that are turned over!

### **End of the game**

The game is over when there are no cards still facing down on the table. The player with the most cards is the winner.

## **ES** Memo

Búsqueda de pares de cartas para niños y adultos

### **Material de juego**

72 cartas (36 pares)

### **Preparación del juego**

Antes del primer juego deben sacarse las cartas cuidadosamente de las láminas estampadas. Todas las cartas son colocadas sobre la mesa, con los motivos indicando hacia abajo. Luego se mezclan bien y se ordenan en forma de un rectángulo.

### **Juego**

Empieza el jugador más joven.

Éste pone 2 cartas boca arriba (en su lugar dentro del rectángulo). En caso que ambas cartas no muestren el mismo motivo, debe volteárlas nuevamente y el siguiente jugador empieza. Pero en caso que las dos cartas resulten idénticas, el jugador toma este par de cartas y tiene derecho a poner otras 2 cartas boca arriba. En caso que éstas resulten nuevamente idénticas, puede quedarse con ellas y seguir hasta que ya no logra enseñar un par de cartas idénticas. Estas dos cartas son cubiertas nuevamente. A continuación empieza el siguiente jugador.

¡O sea, resulta importante memorizar bien las cartas previamente enseñadas!

### **Fin del juego**

El juego ha terminado cuando ya no hay cartas cubiertas sobre la mesa. Ha ganado el jugador con la mayor cantidad de cartas.

© Schmidt Spiele GmbH  
Postfach 470437, D-12313 Berlin  
www.schmidtspiele.de

## **D** Memo

Karten-Paare suchen für Jung und Alt!

### **Spielmaterial**

72 Kärtchen (36 Paare)

### **Spielvorbereitung**

Vor dem ersten Spiel bitte die Kärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln drücken. Alle Karten werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt, gut gemischt und in Form eines Rechtecks ausgelegt.

### **Spielablauf**

Der jüngste Spieler beginnt.

Er deckt 2 Kärtchen (an ihrem Platz) auf. Zeigen beide Karten nicht dasselbe Motiv, dreht er sie wieder um und der nächste Spieler kommt an die Reihe. Sind aber beide Kärtchen gleich, nimmt der Spieler dieses Pärchen zu sich und darf weitere 2 Karten aufdecken. Wenn auch die wieder passen, darf er sie behalten und weitermachen, bis er kein passendes Pärchen mehr aufdeckt. Die beiden Karten werden dann wieder verdeckt. Anschließend ist der nächste Spieler ist an der Reihe.

Es heißt also, sich die aufgedeckten Kärtchen gut zu merken!

### **Spielende**

Wenn keine verdeckten Kärtchen mehr auf dem Tisch liegen, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Karten.



## **F** Mémo

Recherche pour jeunes et moins jeunes de paires de cartes allant ensemble !

### **Contenu du jeu**

72 cartes (36 paires)

### **Préparation du jeu**

Avant de jouer pour la première fois, détacher les cartes avec précaution au niveau des perforations. Poser toutes les cartes sur la table en cachant la partie illustrée. Bien les mélanger et les disposer sous forme de carré.

### **Déroulement du jeu**

Le joueur le plus jeune commence.

Il retourne 2 cartes (en les laissant à leur place). Si les deux cartes retournées n'ont pas le même motif, il les retourne à nouveau et c'est alors au tour du joueur suivant. Si les deux cartes portent le même motif, le joueur prend ces deux cartes, les met devant lui et a le droit d'en retourner deux autres. S'il a alors de nouveau la chance de réunir deux cartes portant le même motif, il prend ces deux cartes, les met devant lui et recommence à tourner deux cartes, jusqu'à ce que les motifs soient différents. Dans ce cas, il retourne de nouveau les deux cartes en les laissant à leur place et c'est au tour du joueur suivant.

Le but du jeu est par conséquent de se souvenir de l'endroit où se trouvent les cartes qui ont déjà été retournées !

### **Fin du jeu**

Le jeu est fini lorsqu'il n'y a plus de carte à retourner sur la table. C'est le joueur ayant le plus de paires de cartes qui a gagné.

## **I** Memo

Cerca la coppia giusta, un divertimento per piccoli e grandi!

### **Materiale di gioco**

72 tessere illustrate (36 coppie)

### **Preparazione del gioco**

Prima di iniziare a giocare, preparate le tessere staccandole con cura dalle maschere di stampa. Dopo aver mischiato bene tutte le tessere, disponetele sul tavolo con il lato illustrato rivolto verso il basso formando un rettangolo.

### **Svolgimento**

Inizia a giocare il giocatore più giovane, girando e scoprendo 2 tessere sul rispettivo posto. Se entrambe le tessere non hanno lo stesso motivo illustrato, il giocatore deve rigirarle coprendole nuovamente e il turno passa al giocatore successivo. Se però le tessere sono uguali, il giocatore preleva la coppia così formata e può proseguire scoprendo altre 2 tessere. Se anche queste due tessere sono uguali, può prelevarle e proseguire fino a quando non scopre più altre coppie. In questo caso deve coprire nuovamente le due tessere. Tocca quindi al giocatore successivo.

Il gioco consiste dunque nel tenere a mente il motivo illustrato sulle varie tessere di volta in volta scoperte.

### **Fine del gioco**

Il gioco termina quando sul tavolo non ci sono più tessere coperte. Vince il giocatore che ha collezionato il maggior numero di tessere.

## **NL** Memo

Het zoeken van twee bij elkaar horende kaarten voor jong en oud!

### **Speelmateriaal**

72 kaartjes (36 paren)

### **Speelvoorbereiding**

Voor het eerste spel de kaarten voorzichtig uit de stansplaten drukken. Alle kaarten worden met de zijde, waarop de afbeelding staat naar beneden op de tafel gelegd, goed geschud en in de vorm van een rechthoek neergelegd.

### **Verloop van het spel**

De jongste speler begint.

Hij laat het motief van twee kaartjes zien (op hun plaats). Als beide kaarten niet hetzelfde motief weergeven, draait hij ze weer om en de volgende speler is aan de beurt. Als echter beide kaarten hetzelfde zijn, pakt de speler deze bij elkaar horende kaarten en nu mag hij nog eens het motief van twee kaarten laten zien. Wanneer ook die weer bij elkaar passen, mag hij die houden en doorgaan, tot hij geen kaarten meer met het zelfde motief pakt. Het motief van die beide kaarten wordt dan weer bedekt. Aansluitend is de volgende speler aan de beurt.

Het is dus de bedoeling dat men het motief van de kaarten die getoond zijn goed onthoudt!

### **Einde van het spel**

Wanneer er geen kaartjes meer op tafel liggen, waarvan het motief niet bekend is, is het spel uit. Gewonnen heeft de speler met de meeste kaarten.