



Information für Spieleautoren

Liebe Spieleautorin,
lieber Spieleautor,

Sie haben ein Spiel entwickelt und möchten es uns gerne vorstellen? Unsere Redaktion freut sich jederzeit über originelle Spielideen von Spielerfindern und Autoren. Hier finden Sie die wichtigsten Informationen und Hinweise für eine reibungslose Zusammenarbeit.

Welche Spiele sind für uns interessant?

Um einen Eindruck davon zu bekommen, ob Ihre Spielidee für uns interessant sein könnte, informieren Sie sich bitte auf unserer Webseite www.schmidtspiele.de über unser aktuelles Programm. Hier können Sie sehen, welche Art von Spielen wir veröffentlichen.

Generell suchen wir originelle Spiele mit Pfiff, bei denen der Spielspaß – auch nach dem 10. Durchgang – nicht zu kurz kommt. Aber auch Funktionalität, Umsetzbarkeit sowie die Eignung für unser Programm spielen eine Rolle. Ihre Idee sollte sich von bestehenden Spielen abheben und nicht lediglich ein bekanntes Spielprinzip neu verpacken.

Unser Sortiment unterteilt sich in Kinderspiele und Familien-/Erwachsenenspiele.

Kinderspiele

Im Bereich Kinderspiele veröffentlichen wir zum einen generische Spiele, zum anderen Kinderspiele rund um einen bekannten Lizenz-Charakter. Wir sind vor allem an kleinen bis mittelgroßen Brettspielen mit geringem Materialaufwand für Kinder ab 3–4 Jahren interessiert.

Ideen für Kinderspiele senden Sie bitte an:
kinderspiele@schmidtspiele.de

Schmidt Spiele GmbH
Produktmanagement Kinderspiele
Postfach 470437
D-12313 Berlin

Familien-/Erwachsenenspiele

Im Bereich Familien- und Erwachsenenspiele suchen wir vor allem einfache bis mittelkomplexe Spiele für eine Zielgruppe ab 8–10 Jahren. Die Spieldauer sollte 60 Minuten nicht übersteigen. Zwei-Personen-Spiele, Sportspiele oder Spiele, bei denen Kampf das zentrale Element ist, sind für unser Programm nicht geeignet.



Ideen für Familien-/ Erwachsenenenspiele gehen an:
familienspiele@schmidtspiele.de

Schmidt Spiele GmbH
Produktmanagement Familien- und Erwachsenenenspiele
Postfach 470437
D-12313 Berlin

Was sollte beim Einsenden einer Spielidee beachtet werden?

Bevor Sie uns Ihre Spielidee zusenden, prüfen Sie bitte, ob die Anleitung verständlich und vollständig ist. Beispiele und Abbildungen können das Verständnis erleichtern. Wir empfehlen Ihnen, die Anleitung von Personen gegenlesen zu lassen, die das Spiel noch gar nicht kennen. Testen Sie zudem Ihr Spiel in verschiedenen Spielgruppen. Wenn die Spielanleitung für uns missverständlich ist und viele Fragen offen lässt, kann dies zu einer nachteiligen Bewertung führen.

Wenn die Anleitung verständlich ist und Ihr Spiel die Mitspieler Ihrer Testrunden begeistern konnte, senden Sie uns bitte im ersten Schritt eine kurze Beschreibung der Spielidee, die Spielanleitung und ggf. Fotos zum Material und Spielaufbau. Bitte machen Sie zudem eine Angabe zur durchschnittlichen Spieldauer, zur Anzahl der Spieler und zum Einstiegsalter.

Wir bevorzugen eine **elektronische** Übermittlung. Bitte achten Sie bei Ihrer E-Mail auf Folgendes:

- gesammelte Übermittlung der Daten in einer E-Mail
- Angabe Ihrer vollständigen Kontaktdaten
- max. Größe des Anhangs: 5 MB
- sinnvolle Benennung der Dateien
- Verwendung gängiger Dateiformate (.pdf, .doc, .jpg)
- wenn Daten verpackt werden, bitte als zip.-Datei

Wenn wir uns vorstellen können, dass Ihre Spielidee in unser Programm passt, werden wir Sie bitten, uns einen Prototyp zuzusenden.

Wie lange dauert eine Prüfung Ihrer Idee?

Generell bemühen wir uns, zeitnah auf Ihre eingereichte Idee zu reagieren. Aber eine gewissenhafte Prüfung nimmt natürlich etwas Zeit in Anspruch. Sie können von bis zu 12 Wochen Bearbeitungszeit ausgehen.

Wir bekommen eine Vielzahl von Einsendungen und treffen eine Vorauswahl aufgrund einer langjährigen Erfahrung. Falls wir Ihre Spielidee ablehnen, haben Sie bitte Verständnis für unsere Entscheidung. Die Ablehnung einer Spielidee bedeutet nicht grundsätzlich, dass das Spiel nicht funktioniert oder schlecht ist, sondern besagt in erster Linie, dass es nicht in unsere Programmplanung passt.



Was sollte beim Einsenden eines Prototyps beachtet werden?

Bitte senden Sie uns ohne Aufforderung keine Prototypen zu. Dies verursacht auch für Sie unnötige Kosten. Die Beschreibung der Spielidee (s.o.) ist für eine erste Beurteilung ausreichend. In der Regel können wir unaufgefordert zugesandte Prototypen nicht zurücksenden.

Fordern wir einen Prototyp an, erhalten Sie natürlich eine E-Mail-Bestätigung über den Eingang. Und selbstverständlich senden wir Ihnen Ihren getesteten Prototyp auch wieder zurück, sollte das Spiel nicht in unser Programm passen.

Wenn Ihr Spiel in unseren Testrunden positiv bewertet wird und wir es gerne realisieren möchten, erhalten Sie von uns einen Autorenvertrag.

Vertraulichkeit und Exklusivität

Jede Idee wird von uns vertraulich behandelt. Da wir auf die Zusammenarbeit mit Autoren angewiesen sind, haben wir kein Interesse daran, Ihre Rechte zu verletzen. Wollen Sie Ihre Idee dennoch schützen lassen, bietet das Deutsche Spielearchiv Nürnberg dafür einen kostenpflichtigen Service an. Die Kontaktdaten finden Sie unter: <http://museen.nuernberg.de/spielearchiv/>.

Falls Sie Ihre Spielidee parallel anderen Verlagen anbieten, teilen Sie uns dies bitte fairerweise mit.

Was passiert, wenn Ihre Spielidee veröffentlicht wird?

Wenn Ihre Spielidee realisiert wird, bekommen Sie einen Vertrag und damit eine prozentuale Beteiligung an jedem Spiel, das wir verkaufen.

Wo erhalten Sie Tipps für Spieleautoren?

Nützliche Hinweise für Spieleerfinder und -autoren finden Sie auf der Webseite der Spiele-Autoren-Zunft e.V. (SAZ): www.spieleautorenzunft.de. Die SAZ vertritt die Rechte und Interessen von Spieleautorinnen und Spieleautoren.

Weitere Informationen zum Thema Spiele bekommen Sie auf der Webseite der Fachzeitschrift spielbox: www.spielbox.de.

Wir freuen uns auf Ihre Spielidee!