

## DIE RASANTE DINO-RALLYE

### Spielidee und Spielziel

In diesem kooperativen Spiel schlüpft ihr als Team in die Rollen der Forscher Maxx, Luis und Flynn Colby. Die drei Brüder erforschen die letzten Dinosaurier, die tief im Amazonas-Dschungel leben.

Euer gemeinsames Spielziel besteht darin, alle friedliebenden Dinos in der Dinosaurier-Forschungsstation in Sicherheit zu bringen und den Sicherheitszaun zu aktivieren, bevor der gefürchtete Spinosaurus die Forschungsstation erreicht.

Mit einer Länge von 15 bis 18 Metern ist der Spinosaurus der größte Dinosaurier aller Zeiten! Mit großen Schritten kommt die Dornenechse auf die Station zu. Schafft ihr es, alle Dinosaurier zu retten? Ein spannender Wettlauf gegen den gefährlichen Urzeitriesen beginnt.

### Spielmaterial

1 Schleich® Dinosaurier  
(Spinosaurus)



1 Spielplan



3 Dinosaurier-Anhänger



5 Aktionskarten



20 Dino-Plättchen



1 Würfel

3 Dino-Forscher (Maxx, Luis und Flynn Colby)  
und 3 Standfüßchen zum Zusammenstecken

### Spielvorbereitung

Legt den **Spielplan** in die Tischmitte und drückt das übrige Spielmaterial vorsichtig aus den Stanztableaus. Steckt die **3 Dino-Forscher** in die Standfüßchen und stellt sie in die Dinosaurier-Forschungsstation auf dem Spielplan.

Den **Spinosaurus** stellt ihr neben den Spielplan **vor** das erste Spinosaurusfeld. Die Spinosaurus-Felder erkennt ihr an den großen Dino-Pfotenabdrücken.



Legt die drei **Dinosaurier-Anhänger** und die **fünf Aktionskarten** jeweils an eine Seite neben den Spielplan. Haltet den **Würfel** bereit. Mischt alle **Dino-Plättchen** und legt sie verdeckt auf die gelben, blau-umrandeten Felder des Spielplans. Anschließend deckt ihr alle Plättchen auf. Je nach gewünschtem Schwierigkeitsgrad müsst ihr jetzt evtl. noch Dino-Plättchen vom Spielplan nehmen.

Vor Spielbeginn einigt ihr euch gemeinsam auf einen Schwierigkeitsgrad. Für das allererste Spiel empfehlen wir das Spiel für angehende Dino-Forscher:

- **Spiel für angehende Dino-Forscher:** Nehmt die sechs Dino-Plättchen vom Spielplan, auf denen Dino-Eier (egal wie viele) abgebildet sind. Diese Dinos befinden sich somit bereits in der sicheren Dinosaurier-Forschungsstation!
- **Spiel für fortgeschrittene Dino-Forscher:** Nehmt die drei Dino-Plättchen vom Spielplan, auf denen zwei Dino-Eier abgebildet sind. Diese drei Dinosaurier sind jetzt schon in Sicherheit.
- **Spiel für absolute Super-Dino-Forscher:** Super-Dino-Forscher spielen mit allen Dino-Plättchen. Dieses Mal wird es bestimmt seeeehr knapp!



## Spielablauf

Jetzt beginnt das große Dino-Abenteuer: Euer gemeinsames Spielziel besteht darin, alle Dinos auf dem Spielplan und die drei Colby-Brüder in Sicherheit zu bringen, bevor der Spinosaurus die Dinosaurier-Forschungsstation erreicht.

**Hinweis:** Bei jedem Spielzug dürft ihr euch gegenseitig beraten, jedoch führt der aktive Spieler seinen Spielzug immer selbst aus!

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Das jüngste Kind beginnt und würfelt.



Zeigt der Würfel den **Spinosaurus**, ziehst du den Dinosaurier um **ein Feld** auf dem mit Dino-Pfotenabdrücken markierten Weg vorwärts.

Zeigt der Würfel eine **Augenzahl (1–5)**, wählst du eine der offen ausliegenden **Aktionskarten** und ziehst die gewählte Figur auf dem Spielplan um die entsprechende Anzahl Felder vor. Anschließend drehst du die verwendete Aktionskarte um, sodass sie mit der Rückseite nach oben liegt.

Ihr könnt zwischen diesen Aktionskarten wählen:



Maxx



Luis



Flynn

**Maxx, Luis, Flynn:**

Ziehe den jeweiligen Forscher auf den blau-umrandeten Feldern in eine beliebige Richtung auf dem Spielplan.

**Wichtig:** Beim Ziehen des Forschers darfst du Würfelpunkte verfallen lassen. Bei einer gewürfelten 3 darfst du auch nur ein Feld oder zwei Felder ziehen - oder sogar komplett auf den Zug verzichten (z.B. gegen Spielende)! Aber du darfst während eines Zuges die Richtung nicht ändern.



**Forscher-Joker:**

Jetzt hast du die freie Auswahl zwischen Maxx, Luis und Flynn. Bewege den ausgewählten Forscher vorwärts. Natürlich darfst du auch beim Joker Würfelpunkte verfallen lassen!



### Spinosaurus:

Ziehe den Spinosaurus exakt um die gewürfelte Augenzahl auf seinem Weg vorwärts.

**Tipp:** Wartet nicht zu lange mit dem Ziehen des Dinos. Liegt nämlich nur noch die Spinosaurus-Aktionskarte offen, müsst ihr die gewürfelte Augenzahl für den Spinosaurus nutzen!

**Wichtig:** Ihr könnt immer nur aus den noch offenliegenden Aktionskarten wählen. Erst wenn alle Aktionskarten ausgeführt wurden und verdeckt liegen, dreht ihr alle fünf Karten gleichzeitig um. Jetzt kann der nächste Würfler wieder aus allen fünf Aktionskarten auswählen!

### So sammelt ihr die Dino-Plättchen ein:

Ziehst du mit einem Forscher **auf oder über ein Spielplanfeld mit einem Dino-Plättchen**, darfst du diesen Dino einsammeln und das Plättchen in den Dino-Anhänger des jeweiligen Forschers legen. Beim Einsammeln der Dinos gibt es bei jedem Forscher ein paar Besonderheiten zu beachten:



#### Maxx:

Maxx kann zwei Triceratops und zwei Brachiosaurier gleichzeitig einsammeln. Er kann also bis zu vier Dino-Plättchen einsammeln und zurück in die Forschungsstation bringen.



#### Luis:

Luis kann zwei Triceratops und drei Stegosaurier-Plättchen gleichzeitig einsammeln. Er kann somit bis zu fünf Dino-Plättchen einsammeln und zurück in die Forschungsstation bringen.



#### Flynn:

Flynn ist sehr flexibel. Er kann drei beliebige Dinosaurier Plättchen einsammeln und zurück in die Forschungsstation bringen.

### Und so bringt ihr die Dinosaurier in der Forschungsstation in Sicherheit:

Spätestens wenn die Dino-Anhänger voll sind, müsst ihr mit Maxx, Luis oder Flynn die Dinosaurier in die Forschungsstation bringen, um danach weitere Dinosaurier zu retten. Ihr könnt die Forscher aber jederzeit mit den gesammelten Dinos dorthin bringen, also auch wenn nicht alle Plätze im Anhänger belegt sind. Dafür müsst ihr mit dem jeweiligen Forscher zurück zur Forschungsstation laufen. Erreicht ihr mit einem der Colby-Brüder die Forschungsstation, nehmt ihr die Dino-Plättchen von seinem Anhänger und legt sie in der Forschungsstation ab. Diese Dinos sind jetzt vor dem Spinosaurus in Sicherheit. Der Forscher kann sich in seinem nächsten Zug wieder auf den Weg machen und weitere Dinos einsammeln!

## Sonstige Regeln:

- Auf einem Spielplanfeld dürfen mehrere Dino-Forscher gleichzeitig stehen.
- Ihr dürft in einem Spielzug mehrere Dino-Plättchen mit einem Forscher einsammeln, sofern es in seinem Anhänger genug Platz gibt.
- Einmal eingesammelte Dino-Plättchen dürfen nicht unter den Forschern ausgetauscht oder wieder auf den Spielplan zurückgelegt werden.
- Mit einem Forscher dürft ihr nicht über ein Spielplanfeld ziehen, auf dem der Spinosaurus aktuell steht!
- Zieht der Spinosaurus auf oder über ein Spielplanfeld mit einem Dino-Plättchen oder einem Forscher, habt ihr das Spiel leider sofort verloren.

## Spielende

**Ihr gewinnt das Spiel gemeinsam**, wenn ihr es schafft, alle Dinos mit den Forschern vom Spielplan einzusammeln und die drei Forscher wieder in die Dino-Station zurückzuziehen. Schnell aktivieren die Dino-Forscher den Sicherheitszaun und der Spinosaurus hat keine Chance mehr, in die Forschungsstation zu kommen. Toll gemacht – ihr seid richtig coole Dino-Forscher!



**Ihr verliert das Spiel gemeinsam**, sobald der Spinosaurus die Forschungsstation erreicht und ihr noch nicht alle Dinos und die Forscher in Sicherheit gebracht habt. Dieses Mal habt ihr leider Pech gehabt – aber probiert es am besten gleich noch einmal.

**Achtung:** Ihr habt außerdem sofort verloren, wenn der Spinosaurus während des Spiels auf oder über ein Feld mit einem Dino-Forscher oder Dino-Plättchen zieht!

## Spielvariante für erfahrene Dino-Forscher

Bei dieser Spielvariante muss der Dino-Forscher auf dem Spielplanfeld stehen bleiben, auf dem er ein Dino-Plättchen einsammeln will. Somit könnt ihr immer nur ein Dino-Plättchen pro Spielzug einsammeln!

## Spielvariante für ultimative Dino-Experten

Habt ihr das Spiel für absolute Super-Dino-Forscher schon mehrmals gewonnen und ihr wollt den Schwierigkeitsgrad nochmals erhöhen? Stellt den Spinosaurus zum Start bereits ein Feld (oder sogar zwei Felder) weiter nach vorne. Jetzt ist das Spiel noch schwieriger zu gewinnen!



# Dinosaurs™

## LE TRÈS RAPIDE RALLYE DES DINOS

Une aventure coopérative avec  
des dinosaures pour 2 à 4 joueurs  
à partir de 6 ans

Par Wolfgang Dirscherl

Durée du jeu : environ 20 minutes

F

### Concept et objectif du jeu

Dans ce jeu coopératif, glissez-vous avec votre équipe dans la peau des scientifiques Maxx, Luis et Flynn Colby. Les trois frères recherchent les derniers dinosaures, qui vivent dans les profondeurs de la jungle amazonienne.

Votre objectif commun consiste à ramener tous les dinosaures pacifiques en sécurité dans la station de recherche sur les dinosaures et d'activer la barrière de protection, avant que le redoutable Spinosure n'atteigne la station de recherche.

Le Spinosure est le plus grand dinosaure de tous les temps avec une longueur de 15 à 18 mètres ! Ce dinosaure à pointes approche à grands pas de la station. Parviendrez-vous à sauver tous les dinosaures ? Une course passionnante contre le dangereux géant préhistorique commence.

### Matériel de jeu



### Préparation du jeu

Posez le **plateau de jeu** au milieu de la table et retirez avec précaution le reste du matériel de jeu du tableau en carton. Insérez les **3 chercheurs sur les dinos** dans les supports et placez-les dans la station de recherche sur les dinosaures sur le plateau de jeu. Le **Spinosure** se place à côté du plateau de jeu, devant la première case Spinosure. Les cases Spinosure se reconnaissent aux grosses empreintes de pattes de dinosaures.

Posez les trois **remorques dinosaures** et les **cinq cartes action** à côté du plateau de jeu, sur des côtés opposés. Préparez les **dés**. Mélangez tous les **jetons dinos** et placez-les face cachée sur les cases entourées de vert, bleu et jaune du plateau de jeu. Puis retournez tous les jetons. Selon le degré de difficulté voulu, vous devez maintenant éventuellement retirer quelques jetons-dinos du plateau de jeu.

Avant le début du jeu, mettez-vous d'accord sur le niveau de difficulté. Pour la toute première partie, nous vous recommandons le jeu pour les chercheurs sur les dinos débutants :

→ **Jeu pour les futurs chercheurs sur les dinos** : Prenez les six jetons dinos représentant des œufs de dinos (peu importe le nombre). Ces dinos se trouvent ainsi déjà en sécurité dans la station de recherche sur les dinos !



→ **Jeu pour les chercheurs sur les dinos avancés** : Prenez les trois jetons dinos représentant deux œufs de dinos. Ces trois dinosaures sont déjà en sécurité.



→ **Jeu pour les super-méga-chercheurs sur les dinos** : Les super-chercheurs sur les dinos jouent avec tous les jetons-dinos. Cette fois, les choses seront sans doute très serrées !

## Déroulement de la partie

Et maintenant commence la grande aventure des dinosaures : Votre objectif de jeu commun consiste à amener tous les dinosaures sur le plan de jeu et les trois frères Colby en sécurité, avant que le Spinosaure n'ait atteint la station de recherche sur les dinosaures.

**Remarque** : À chaque tour, vous pouvez vous conseiller mutuellement, cependant, chaque joueur joue toujours son tour lui-même !

La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. L'enfant le plus jeune commence et lance le dé.



Si le dé indique le **Spinosaure**, fais avancer le dinosaure **d'une case**, en avançant le long du chemin formé par les empreintes de pas de dino.

Si le dé indique un nombre de **points (1-5)**, choisis l'une des **cartes action** posées face vers le ciel et fais avancer le pion choisi sur le plateau de jeu du nombre de cases correspondant. Retourne ensuite la carte action utilisée, afin que celle-ci soit posée face cachée.

**Vous pouvez choisir entre les cartes actions suivantes :**



Maxx



Luis



Flynn

**Maxx, Luis, Flynn :**

Placez le chercheur concerné sur les cases entourées de bleu dans la direction de votre choix sur le plateau de jeu.

**Important** : Quand tu fais avancer le chercheur, tu peux oublier le nombre de points du dé.

Si tu obtiens un 3 avec le dé, tu peux aussi faire

avancer le chercheur d'une seule case ou de deux cases – ou renoncer complètement au tour (par ex. vers la fin du jeu) ! Mais tu ne peux pas changer de direction pendant un tour.



**Joker Chercheur :**

Maintenant, tu peux choisir librement entre Maxx, Luis et Flynn. Fais avancer le chercheur choisi. Bien sûr, tu ne peux pas tenir compte des points du dé joker !



### Spinosaure :

Fais avancer le Spinosaure sur son chemin, en respectant le nombre exact de points indiqué par le dé.

**Conseil :** N'attendez pas trop longtemps pour faire avancer le dino. S'il ne reste plus que la carte-action du Spinosaure, vous devez utiliser le nombre de points indiqué par le dé pour le Spinosaure !

**Important :** Vous ne pouvez choisir les cartes-actions que parmi celles qui sont encore face vers le ciel. Ce n'est que lorsque que toutes les cartes-actions ont été utilisées et sont posées face cachées que vous pouvez retourner toutes les cinq cartes en même temps. Maintenant, le prochain joueur à lancer le dé peut de nouveau choisir entre les cinq cartes !

### Comment récolter les jetons dino :

Si tu passes avec un chercheur **sur ou par-dessus une case du plateau de jeu avec un jeton dino**, tu peux prendre ce dino et poser le jeton dans la remorque à dino du chercheur concerné. Pour récupérer les dinos, il y a quelques points à respecter pour chaque chercheur :



#### Maxx :

Max peut récupérer deux Tricératops et deux Brachiosaures en même temps. Il peut aussi récupérer jusqu'à quatre jetons-dinos et les ramener dans la station de recherche.



#### Luis :

Luis peut récupérer deux jetons-Tricératops et trois jetons-Stégosaures en même temps. Il peut ainsi récupérer jusqu'à cinq jetons-dinos et les ramener dans la station de recherche.



#### Flynn :

Flynn est très flexible. Il peut récupérer trois jetons-dinos de son choix et les ramener dans la station de recherche.

### Et voici comment ramener les dinosaures en sécurité dans la station de recherche :

Au plus tard quand la remorque à dinos est pleine, vous devez ramener les dinos dans la station de recherche avec Maxx, Luis ou Flynn, pour pouvoir ensuite sauver d'autres dinosaures. Vous pouvez cependant y amener les chercheurs avec les dinos récupérés à tout moment, y compris quand tous les jetons ne se trouvent pas dans la remorque. Pour cela, vous devez ramener le chercheur concerné vers la station de recherche. Si vous atteignez la station avec l'un des frères Colby, retirez les jetons-dinos de sa remorque et placez-les dans la station de recherche. Ces dinos sont maintenant à l'abri du Spinosaure. Le chercheur peut se remettre en route au prochain tour et récupérer d'autres dinos !

## Autres règles :

- Plusieurs chercheurs sur les dinosaures peuvent se trouver sur une même case simultanément.
- Vous pouvez récupérer plusieurs jetons-dinosaures en un seul tour et avec un chercheur, à condition qu'il y ait suffisamment de place dans la remorque.
- Les jetons-dinos déjà ramassés ne peuvent être échangés entre les chercheurs ni remis sur le plateau de jeu.
- Vous ne pouvez pas faire passer un chercheur sur une case où se trouve déjà le Spinosaire !
- Si le Spinosaire passe sur ou par-dessus une case sur laquelle se trouve un jeton-dino ou un chercheur, vous perdez malheureusement immédiatement la partie !

## Fin de la partie

**Vous gagnez la partie ensemble** si vous réussissez à récupérer tous les dinosaures du jeu avec les chercheurs et les que les trois chercheurs sont revenus à la station aux dinosaures. Les chercheurs activent vite la barrière de sécurité et le Spinosaire n'a plus aucune chance d'entrer dans la station de recherche. Bon travail - vous êtes vraiment de super chercheurs sur les dinosaures !



**Vous avez perdu la partie ensemble** si le Spinosaire atteint la station de recherche et que vous n'avez pas encore ramené tous les dinosaures et les chercheurs en sécurité. Cette fois, vous avez malheureusement joué de malchance - mais le mieux est de réessayer.

**Attention :** Vous perdez également tout de suite la partie si le Spinosaire, pendant la partie, passe sur ou par-dessus une case avec un chercheur sur les dinos ou un jeton-dino !

## Variante de jeu pour les chercheurs sur les dinos expérimentés

Dans cette variante du jeu, le chercheur sur les dinos doit rester sur la case sur laquelle il veut récupérer des jetons-dinos. Ainsi, vous ne pouvez récupérer qu'un seul jeton-dino par tour de jeu !

## Variante de jeu pour les chercheurs sur les dinos ultimes

Vous avez déjà gagné plusieurs fois le jeu pour les super-méga-chercheurs sur les dinos et vous voulez augmenter encore le niveau de difficulté ? Faites avancer le Spinosaire d'une case (ou même de deux cases) dès le début de la partie. Maintenant, le jeu devient encore plus difficile !





# Dinosaurs

## IL RALLY DEI DINOSAURI

Un avventuroso gioco di squadra  
a tema dinosauri per 2 - 4 giocatori  
dai 6 anni in su  
Di Wolfgang Dirscherl  
Durata del gioco: circa 20 minuti



### Idea e scopo del gioco

In questo gioco di squadra bisognerà calarsi nel ruolo degli esploratori Maxx, Luis e Flynn Colby. I tre fratelli andranno alla ricerca degli ultimi dinosauri che vivono nelle profondità della giungla amazzonica.

L'obiettivo del gioco è quello di portare al sicuro tutti i dinosauri pacifici nella stazione di ricerca e attivare la recinzione di sicurezza prima che il temuto Spinosaurus la raggiunga.

Lo Spinosaurus è lungo da 15 a 18 metri ed è il più grande dinosauro di tutti i tempi! Questo lucertolone spinoso si avvicina a grandi passi alla stazione di ricerca. Riuscirai a salvare tutti i dinosauri? Inizia un'emozionante corsa contro il pericoloso gigante preistorico.

### Materiale di gioco



### Preparazione del gioco

Posizionare il **tabellone** al centro del tavolo ed estrarre delicatamente il resto del materiale di gioco dai relativi alloggiamenti. Fissare i **3 esploratori** alla base e collocarli nella stazione di ricerca sul tabellone di gioco. Lo **Spinosaurus** andrà messo accanto al tabellone, davanti alla prima casella ad esso dedicata. È possibile riconoscere le caselle Spinosaurus dalla presenza delle grandi impronte di dinosauro.

Posizionare i tre **carrelli per dinosauri** e le **cinque carte azione** su un lato del tabellone. Preparare il **dado**. Mescolare tutte le **tessere dinosauro** e sistemarle coperte sulle caselle gialle bordate di blu del tabellone di gioco. Dopodiché, capovolgere tutte le tessere a faccia in su. A seconda del livello di difficoltà desiderato, potrebbe essere necessario prelevare altre tessere dinosauro dal tabellone di gioco.



Prima dell'inizio del gioco, concordare un livello di difficoltà. Consigliamo di iniziare con il livello di esploratori in erba:

- **Livello di gioco per esploratori in erba:** Prelevare le sei tessere su cui sono raffigurate delle uova di dinosauro (non importa quante). Questi dinosauri si trovano già al sicuro all'interno della stazione di ricerca!
- **Livello di gioco per esploratori avanzati:** Prelevare le tre tessere su cui sono raffigurate due uova di dinosauro. Questi tre dinosauri sono già al sicuro.
- **Livello di gioco per esploratori esperti:** I giocatori esperti giocano con tutte le tessere dinosauro. Questa volta sarà molto difficile!



## Svolgimento del gioco

Sta per avere inizio la grande avventura dei dinosauri: L'obiettivo della squadra è quello di portare tutti i dinosauri sulla mappa e i tre fratelli Colby al sicuro prima che lo Spinosauero raggiunga la stazione di ricerca.

**Nota:** Potete consultarvi a vicenda prima di ogni turno, ma il giocatore attivo dovrà compiere l'azione da solo!

Il gioco si svolge a turni in senso orario. Inizia il giocatore più giovane che lancia il dado.



Se dal lancio ottiene lo **Spinosauero**, dovrà far avanzare il dinosauro di **una casella** sul percorso contrassegnato dalle impronte.

Se dal lancio del dado ottiene un **numero (1-5)**, dovrà scegliere una delle **carte azione** scoperte e far avanzare il personaggio prescelto del numero di caselle corrispondenti sul tabellone. Infine, dovrà capovolgere la carta azione utilizzata a faccia in giù.

**È possibile scegliere tra queste carte azione:**



Maxx



Luis



Flynn

**Maxx, Luis, Flynn:**

Spostare il rispettivo esploratore sulle caselle bordate di blu in qualsiasi direzione sul tabellone di gioco.

**Importante:** spostando l'esploratore, è possibile rinunciare ad alcuni punti del dado.

Se dal lancio del dado si ottiene un 3, è possibile avanzare solo di una o due caselle oppure rinunciare completamente alla mossa (ad esempio verso fine partita)! Non si può cambiare direzione durante una mossa.



**Esploratore jolly:**

In questo caso è possibile scegliere liberamente tra Maxx, Luis e Flynn. Far avanzare l'esploratore selezionato. Naturalmente, con il jolly è possibile rinunciare ad alcuni punti del dado!



### **Spinosauero:**

Far avanzare lo Spinosauero per il numero di caselle corrispondente al risultato del lancio del dado.

**Suggerimento:** Non aspettare troppo a lungo per estrarre il dinosauro. Se resta scoperta solo la carta azione Spinosauero, occorre utilizzare il numero corrispondente al lancio del dado per lo Spinosauero!

**Importante:** È possibile scegliere solo tra le carte azione ancora scoperte. Una volta utilizzate tutte le carte azione e dopo averle coperte, voltare cinque carte contemporaneamente. In questo modo il giocatore successivo potrà selezionare delle nuove carte tra le cinque a disposizione!

### **Le tessere dinosauro possono essere collezionate nel seguente modo:**

Se un esploratore giunge **su una casella del tabellone con una tessera dinosauro**, potrà raccogliertela e posizionarla nel proprio carrello. Nel collezionare i dinosauri, bisogna considerare alcune caratteristiche di ciascun esploratore:



#### **Maxx:**

Maxx può raccogliere due Triceratopi e due Brachiosauri allo stesso tempo. Pertanto, può collezionare fino a quattro tessere dinosauro e portarle alla stazione di ricerca.



#### **Luis:**

Luis può raccogliere contemporaneamente due tessere Triceratopo e tre Stegosauero. Pertanto, può collezionare fino a cinque tessere dinosauro e portarle alla stazione di ricerca.



#### **Flynn:**

Flynn è molto flessibile. Può raccogliere tre gettoni dinosauro qualsiasi e portarli alla stazione di ricerca.

### **Ecco come portare i dinosauri al sicuro nella stazione di ricerca:**

Una volta riempiti i carrelli per dinosauri, bisogna aiutare Maxx, Luis o Flynn a portare i dinosauri alla stazione di ricerca per salvarne altri. Ad ogni modo, è possibile condurre gli esploratori alla stazione in qualsiasi momento, anche se non sono stati riempiti tutti gli spazi del carrello. A tal fine occorre tornare di corsa alla stazione di ricerca con il rispettivo esploratore. Una volta raggiunta la stazione di ricerca con uno dei fratelli Colby, estrarre le tessere dal carrello e posizionarle al suo interno. Adesso, questi dinosauri sono al sicuro dagli Spinosauri. Al turno successivo, l'esploratore potrà tornare indietro e raccogliere altri dinosauri!

## Altre regole:

- È possibile che più esploratori di dinosauri sostino su una stessa casella contemporaneamente.
- Un esploratore può raccogliere più tessere dinosauro in un solo turno, purché ci sia abbastanza spazio nel carrello.
- Una volta raccolte, le tessere dinosauro non possono essere scambiate tra gli esploratori o rimesse sul tabellone di gioco.
- Non è possibile spostare un esploratore su una casella dove si trova attualmente lo Spinosaurus!
- Se lo Spinosaurus giunge su una casella del tabellone con una tessera dinosauro o un esploratore, la partita termina immediatamente.

## Fine del gioco

**Si vince la partita insieme** se si riesce a portare tutti i dinosauri insieme agli esploratori alla stazione di ricerca. Gli esploratori attivano rapidamente la recinzione di sicurezza e lo Spinosaurus non ha più la possibilità di entrare nella stazione di ricerca. Ottimo lavoro! Siete davvero dei fantastici esploratori di dinosauri!



**La partita viene persa** se lo Spinosaurus raggiunge la stazione di ricerca senza prima aver portato in salvo tutti i dinosauri e gli esploratori. Purtroppo questa volta hai avuto sfortuna, ma puoi riprovarci.

**Attenzione:** La partita si conclude con la sconfitta anche se lo Spinosaurus giunge in una casella occupata da un esploratore o da una tessera dinosauro!

## Variante di gioco per esploratori avanzati

In questa variante di gioco, l'esploratore di dinosauri deve rimanere sulla casella del tabellone in cui desidera raccogliere una tessera dinosauro. Ciò significa che è possibile raccogliere solo una tessera per turno!

## Variante di gioco per esploratori super esperti

Hai già vinto più volte nel livello di gioco per esploratori esperti e desideri affrontare sfide più complesse? Ad inizio partita, fai avanzare lo Spinosaurus di una (o anche due) caselle. In questo modo sarà ancora più difficile vincere!



# Dinosaurs

A cooperative dinosaur adventure for 2 – 4 players, ages 6+  
From Wolfgang Dirscherl  
Playing time: around 20 minutes

## DINOSAUR RALLY

### Idea and object of the game

In this cooperative game, you slip as a team into the roles of researchers Maxx, Luis and Flynn Colby. The three brothers explore the last dinosaurs that live deep in the Amazon jungle.

Your common objective for the game is to get all the peace-loving dinosaurs in the dinosaur research station to safety and to activate the security fence before the dreaded Spinosaurus reaches the research station.

With a length of 15 to 18 meters, Spinosaurus is the largest dinosaur of all time! The spine lizard approaches the station with great strides. Are you able to save all the dinosaurs? An exciting race against the dangerous prehistoric giant begins.

### Equipment



### How to set up the game

Place the **game board** in the middle of the table and carefully push the rest of the game material out of the punching boards. Put the **3 dinosaur researchers** on the feet and place them on the dinosaur research station on the game board. Place the **Spinosaurus** next to the game board in front of the first Spinosaurus fields. You can recognize the Spinosaurus fields by the large dinosaur paw prints.

Place the three **dinosaur trailers** and the **five action cards** on either side of the game board. Hold the dice ready. Shuffle all the **dinosaur tokens** and place them face down on the yellow, blue-rimmed fields on the game board. You then uncover all your tokens. Depending on the desired level of difficulty, you may now have to remove dinosaur tokens from the game board.

Before starting the game you collectively agree on a level of difficulty. For the very first game, we recommend the game for future dinosaur researchers:

- **Game for future dinosaur researchers:** Take the six dinosaur tokens on which there are dinosaur eggs (no matter how many) from the board. These dinosaurs are thus already in the safe dinosaur research station!
- **Game for advanced dinosaur explorers:** Take the three dinosaur tokens on which two dinosaur eggs are depicted from the board. These three dinosaurs are already safe.
- **Game for absolute super dinosaur researchers:** Super dinosaur researchers play with all dinosaur tokens. This time it will certainly be a very very close game!



## Gameplay

Now the big dinosaur adventure begins: The collective object of the game is to get all of the dinosaurs on the board and the three Colby brothers to safety before the Spinosaurus reaches the dinosaur research station.

**Note:** You may advise each other on every move, however the active player always carries out his move himself!

You take turns in a clockwise direction. The youngest child starts and rolls the dice.



If the dice shows the **Spinosaurus**, you move the dinosaur **one field** forward along the path marked with dinosaur paw prints.

If the die shows a **number of spots (1–5)**, you choose one of the open **action cards** and move the selected figure on the board by the corresponding number of fields. Then you turn the used action card over so that it is face up.

**You can choose between these action cards:**



Maxx



Luis



Flynn

**Maxx, Luis, Flynn:**

Drag the respective researcher on the blue-rimmed fields in any direction on the game board.

**Important:** When you move the researcher, you may let dice points lapse. If you roll a 3, you can only move one or two fields – or even forego

the move completely (e.g. towards the end of the game)! But you are not allowed to change direction during a move.



**Researcher Joker:**

Now you have the choice between Maxx, Luis and Flynn. Move the selected researcher forward. With the Joker you can also let dice points lapse!



### Spinosaurus:

Drag the Spinosaurus exactly by the number of spots rolled on its way forward.

**Hint:** Don't wait too long to pull the dinosaur. Because if the Spinosaurus is the only action card still open, you have to use the number rolled for the Spinosaurus!

**Important:** You can only choose from the action cards that are still open. Only when all action cards have been dealt with and are face down do you turn all five cards over at the same time. Now the next player can choose from all five action cards again!

### This is how you collect the dinosaur tokens:

If you move **forward** with a researcher **or over a board space with a dinosaur token**, you can collect this dinosaur and put the token in the dinosaur trailer of the corresponding researcher. When collecting the dinosaurs, every researcher has a few special features to consider:



#### Maxx:

Maxx can collect two Triceratops and two Brachiosaurus at the same time. So he can collect up to four dinosaur tokens and bring them back to the research station.



#### Luis:

Luis can collect two Triceratops and three Stegosaurus tokens at the same time. He can thus collect up to five dinosaur tokens and bring them back to the research station.



#### Flynn:

Flynn is very flexible. He can collect any three dinosaur tokens and bring them back to the research station.

### And this is how you bring the dinosaurs to safety in the research station:

At the latest when the dinosaur trailers are full, you have to bring the dinosaurs to the research station with Maxx, Luis or Flynn, in order to save more dinosaurs afterwards. You can take the researchers there with the collected dinosaurs at any time, even if not all the places in the trailer are occupied. To do this, you have to walk back to the research station with the respective researcher. When you reach the research station with one of the Colby brothers, you take the dinosaur tokens from his trailer and place them in the research station. These dinosaurs are now safe from the Spinosaurus. The researcher can set off again on his next move and collect more dinosaurs!

## Other rules:

- Several dinosaur researchers can stand on a board space at the same time.
- You can collect several dinosaur tokens with a researcher in one turn, provided there is enough space in his trailer.
- Once collected, dinosaur tokens cannot be exchanged among the researchers or returned to the game board.
- You are not allowed to move with a researcher across a board space on which the Spinosaurus is currently standing!
- If the Spinosaurus moves onto or over a board space with a dinosaur token or a researcher, you have unfortunately lost the game immediately.

## End of the game

**You win the game together** if you manage to collect all the dinosaurs from the game board with the researchers and pull the three researchers back into the dinosaur station. The dinosaur researchers quickly activate the security fence and the Spinosaurus no longer has a chance to get into the research station. Well done – you are really cool dinosaur researchers!



**You lose the game together** as soon as the Spinosaurus reaches the research station and you have not yet brought all the dinosaurs and the researchers to safety. This time you were unlucky – but you better try again.

**Caution:** You have also lost immediately if the Spinosaurus moves on or over a field with a dinosaur researcher or dinosaur token during the game!

## Game variant for experienced dinosaur researchers

In this variant of the game, the dinosaur researcher has to remain on the game board space on which he wants to collect a dinosaur token. So you can only collect one dinosaur token per turn!

## Game variant for the ultimate dinosaur experts

Have you already won the game for absolute super dinosaur researchers several times and you want to increase the level of difficulty again? Put the Spinosaurus one field (or even two fields) forward at the start. Now the game is even harder to win!



**Art.-Nr.: 40623**

© 2021 Schleich

**Spielidee:** Wolfgang Dirscherl

**Redaktion:** Katja Kluska

**Grafik:** Wollinsky & Partner

**Schmidt Spiele GmbH**

Lahnstr. 21, 12055 Berlin

[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

[www.schmidtspiele-shop.de](http://www.schmidtspiele-shop.de)

