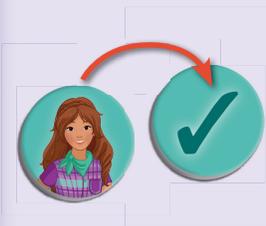


**Tipp:** Seid ihr unsicher, ob ein Begriff zu der gesuchten Kategorie passt? Lasst die betroffene Person erklären, warum sie diesen Begriff aufgeschrieben hat. Einigt euch danach zusammen, ob ihr den Begriff gelten lassen wollt oder nicht.

Zählt nun alle eure jeweils gesammelten Punkte für diese Runde zusammen und tragt sie rechts in eurer Punktespalte ein. Anschließend dürft ihr eure jeweilige Spielfigur auf der Rennstrecke so viele Felder im Uhrzeigersinn vorsetzen, wie ihr Punkte in dieser Runde gemacht habt. Auf einem Feld dürfen auch mehrere Figuren stehen.

Immer wenn du während deines Zuges auf oder über das Start/Ziel-Feld ziehst, drehst du einen der Rundenchips, die vor dir liegen, um.

Nun ist die nächste Person an der Reihe, dreht das Buchstabenrad und ihr beginnt eine neue Begriffesuche mit der nächsten Zeile auf dem Block.



## SPIELLENDE

**Wer zuerst seinen letzten Rundenchip umdreht, beendet damit das Spiel und gewinnt.**

Falls mehrere von euch in derselben Runde ihren letzten Rundenchip umdrehen, teilen sie sich den Sieg.

## VARIANTE

Wenn ihr möchtet, spielt mit einem Zeitlimit für das Begriffesuchen, z.B. 2 oder 3 Minuten. Nutzt dafür eine Stoppuhr oder ein Handy. Ihr dürft dann so lang nach passenden Begriffen suchen, bis die Zeit abgelaufen ist. Es wird also kein „HÜÜÜ“ mehr gerufen, wenn die erste Person mit Schreiben fertig ist.

**TIPP:** Diese Variante eignet sich besonders, wenn ihr für das Schreiben noch etwas mehr Zeit braucht.



Änderungen vorbehalten.

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

© 2023 Schleich GmbH  
Grafik: Alexander Wollinsky  
Redaktion: Meike Wilken & Nicolas Niegsch

Art.-Nrt. 40649

Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstraße 21  
12055 Berlin

www.schmidtspiele.de  
www.schmidtspiele-shop.de  
www.facebook.com/SchmidtSpiele



schleich



# STADT LAND FLUSS®



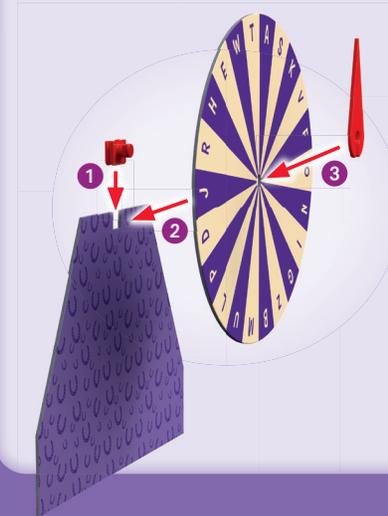
PFERDE-EDITION

**Das pferdestarke Begriffesuchen für 2-4 HORSE CLUB Fans ab 7 Jahren**

Stadt Land Fluss® wird überall gerne gespielt – auch auf dem Lakeside Reiterhof! Also setzt eure Helme auf und spitzt die Stifte, denn jetzt wird buchstabiert und galoppiert! Wer ist die größte Pferdenärrin: Sofia, Lisa, Hannah oder Sarah? Beweist eure Kreativität und holt euch den Sieg beim großen Wettreiten. Aber vergesst nie: Egal wer gewinnt, HORSE CLUB Mädchen halten immer zusammen!

## INHALT

- 1 Block mit 80 Seiten, beidseitig bedruckt
- 4 Bleistifte
- 1 Buchstabenrad, bestehend aus 4 Teilen
- 1 Rennstrecke auf dem Schachteleinsatz
- 4 Spielfiguren
- 4 Standfüßchen
- 24 Rundenchips



## VOR DEM ERSTEN SPIEL

Löst alle Teile vorsichtig aus den Stanztafeln. Steck jede Spielfigur auf ein Standfüßchen. Baut jetzt das Buchstabenrad wie in der nebenstehenden Abbildung zusammen: Schiebt dafür zuerst die Plastik-Halterung auf den Stand des Rades. Danach setzt ihr die Buchstabenscheibe auf die Halterung. Zum Schluss steckt ihr den Pfeil so auf die Halterung, dass er fest einrastet und nach oben zeigt. Jetzt sollte sich die Scheibe gut drehen lassen.



**Hinweis:** Das Buchstabenrad müsst ihr nicht wieder auseinandernehmen, sondern könnt es nach jedem Spiel zusammengebaut in die Schachtel legen.

## ZIEL DES SPIELS

Findet schnell kreative Begriffe und sammelt so möglichst viele Punkte, um auf der Rennstrecke vorwärts zu kommen. **Wer zuerst den letzten Rundenchip umdreht, hat das Wettreiten gewonnen!**

## SPIELVORBEREITUNG

Nehmt alle Inhalte aus der Schachtel, sodass ihr die Rennstrecke auf dem Schachteleinsatz sehen könnt.

Stellt das Buchstabenrad zwischen Schachtelrand und Schachteleinsatz und platziert den fertigen Aufbau so, dass ihr alle das Rad gut sehen könnt.

Entscheidet euch, wie viele Runden euer Wettreiten haben soll. Wir empfehlen, für eine schöne Partie Stadt Land Fluss® 4 Runden zu spielen. Ihr könnt allerdings auch 5 oder 6 Runden spielen!

Such dir eine der 4 Freundinnen aus, nimm die entsprechende Spielfigur und die dazugehörigen Rundenchips. Wenn ihr 4 Runden spielen wollt, nehmt euch jeweils 4 der 6 dazugehörigen Chips. Möchtet ihr 6 Runden spielen, braucht ihr alle 6 Chips.

Habt ihr euch alle eine Figur ausgesucht, stellt eure Figuren auf das Startfeld mit der roten Umrandung. Eure Rundenchips legt ihr mit der Vorderseite (den Köpfen der HORSE CLUB Mädchen) offen in einer Reihe vor euch.



Nehmt euch alle jeweils einen Stift und eine Seite des Blocks. Auf dem Block sind viele verschiedene Kategorien zu allen Themen rund um Pferde, Natur und Freundschaft zu finden. Ihr könnt die Blockseite einfach von oben nach unten spielen, sodass eure ersten 3 Raterunden mit „Stadt Land Fluss...“ beginnen. Ihr könnt aber



auch mit einer anderen Kategoriegruppe anfangen. Wichtig ist nur, dass ihr immer alle die gleichen Kategorien spielt.

Rechts neben den Kategorien findest du eine Punktespalte, in der du deine erspielten Punkte der jeweiligen Zeile eintragen kannst. Wie viele Punkte du bekommst, siehst du weiter unten.

## LOS GEHT'S!

Die jüngste Person von euch beginnt und dreht das Buchstabenrad. Wenn das Rad anhält, zeigt der rote Pfeil auf den Buchstaben, der jetzt für alle gilt. Sucht nun alle gleichzeitig und möglichst schnell für alle Oberbegriffe einer Zeile passende Wörter, die mit dem ermittelten Buchstaben beginnen, und tragt diese in die dafür vorgesehenen Felder ein.

In diesem Stadt Land Fluss® ist besonders eure Kreativität gefragt, da viele der Kategorien sehr offen formuliert sind: Was lieben Pferde? Eine leckere Möhre, den Galopp oder ihr Fohlen? Und was braucht man zum Reiten? Stiefel und einen Helm natürlich, aber auch Mut und Liebe zu Pferden. An welches Wort denkt ihr, wenn ihr an Freundschaft denkt? Oder was in die Reiterferien unbedingt mitgenommen werden muss?

Hast du in allen Feldern einer Zeile ein Wort eingetragen, rufst du „HÜÜÜÜ“. Alle anderen müssen dann sofort aufhören zu schreiben.

Jetzt geht's ans Punkte zählen! Dazu lest ihr reihum eure Wörter vor. Wer „HÜÜÜÜ“ gerufen hat, beginnt.

„HÜÜÜÜ“

Manchmal kann es sehr schwer sein, für jede Kategorie einen Begriff zu finden. Falls nach einiger Zeit niemand „HÜÜÜÜ“ ruft, könnt ihr euch darauf einigen, das Begriffesuchen für diese Runde zu beenden.

### Folgende Punkte dürft ihr euch eintragen:

- Für ein Wort, das mehrere Personen aufgeschrieben haben: **1 Punkt**
- Für ein Wort, das nur du allein aufgeschrieben hast: **2 Punkte**
- Hast du allein ein Wort zum entsprechenden Oberbegriff eingetragen (alle anderen haben keinen oder einen falschen Eintrag): **3 Punkte**

Hast du ein falsches oder kein Wort eingetragen, bringt das keine Punkte ein.

