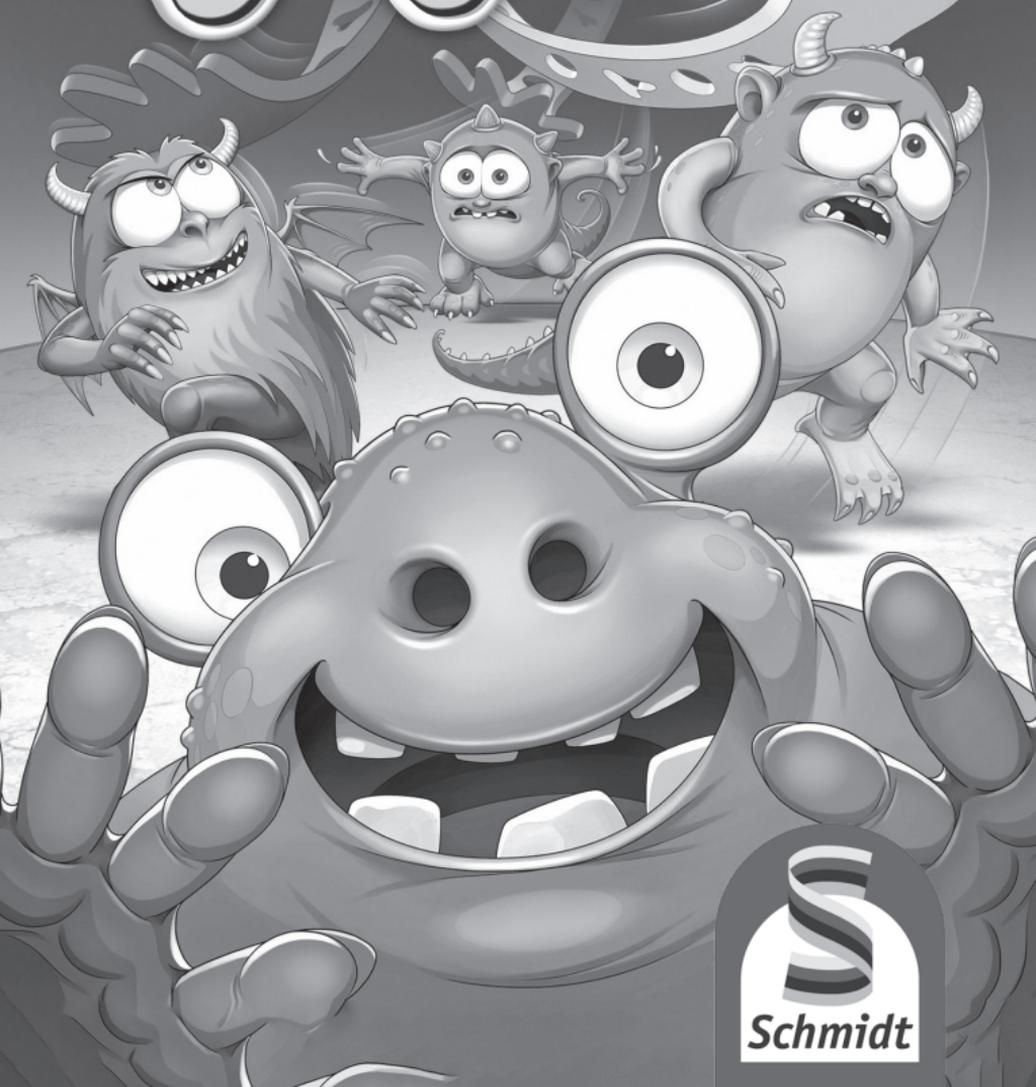


Aufgepasst und schnell  
geschnappt!

# Monster- jäger



  
Schmidt

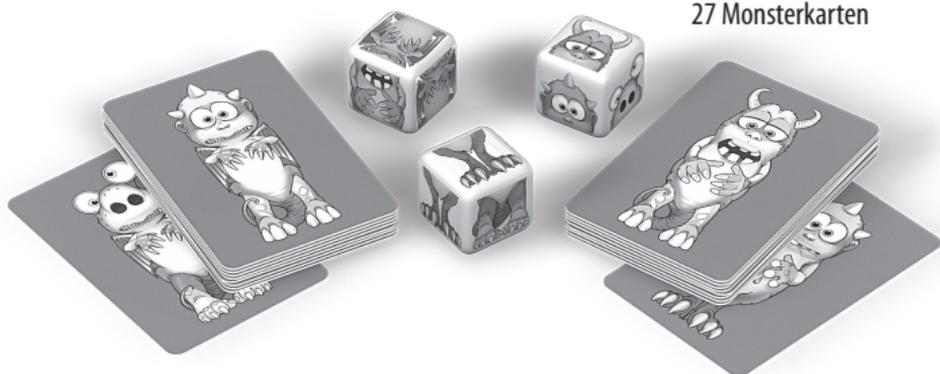
# Monsterjäger

Aufgepasst, die Monster sind los! Lasst sie bloß nicht entweichen! Würfelt und legt das Monster zusammen. Wer das gewürfelte Monster findet, schlägt schnell mit der Hand darauf. Aber Achtung, schaut genau hin, denn die kleinen Biester sind sich ganz schön ähnlich! Wer als Erster 5 Monster fängt, gewinnt die lustige Monsterjagd.

## Spielinhalt

3 Würfel

27 Monsterkarten



## Spielziel

Ziel des Spiels ist es, die Monster, die die Würfel zeigen, schnell zu finden und als Erster 5 Monsterkarten zu erbeuten.

## Spielvorbereitung

Verteilt die Monsterkarten offen auf dem Tisch, so dass alle Monster gut zu sehen sind. Legt die Würfel bereit, und los geht's.



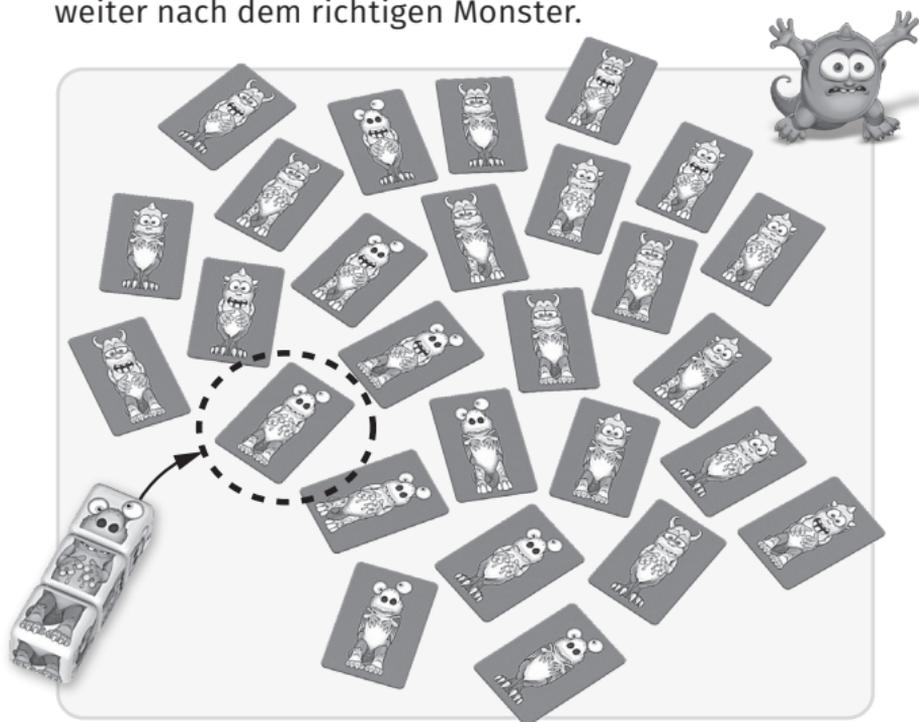
## So wird gespielt:

Der jüngste Spieler ist Startspieler, danach spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du gleichzeitig mit den drei Würfeln. Nach dem Würfeln legst du die drei Würfel so zusammen, dass ein Monster mit Kopf, Bauch und Beinen zu erkennen ist.

Beispiel:



Jetzt versucht ihr alle gleichzeitig, unter den ausgelegten Karten das Monster zu finden, das die Würfel zeigen. Habt ihr es gefunden, schlagt schnell mit der Hand auf die entsprechende Karte. Schaut, ob die Karte auch wirklich zum Monster auf den Würfeln passt. Passt sie nicht, bleibt sie liegen und ihr sucht weiter nach dem richtigen Monster.



Hat einer von euch die richtige Monsterkarte erwischt, ruft er „Monster gefangen!“. Die Karte darf er nun vor sich ablegen. Die Runde ist damit beendet. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt.

**Achtung!** Schlagt ihr gleichzeitig mit eurer Hand auf eine Monsterkarte, hat der Spieler die Karte erbeutet, dessen Hand weiter unten liegt. Seid ihr euch nicht einig, wird die Runde wiederholt.

### **Verstecken verboten!**

Legt eure erbeuteten Monsterkarten für alle gut sichtbar in einer Reihe vor euch aus. Zeigen die Würfel ein Monster, das von einem von euch schon einmal gefangen wurde, könnt ihr versuchen, es dem Mitspieler, vor dem die entsprechende Monsterkarte ausliegt, wegzuschnappen. Er kann sich die Karte aber sichern, indem er zuerst mit der Hand darauf schlägt.

## **Spielende**

Ihr spielt so lange, bis ein Spieler 5 Monsterkarten vor sich liegen hat. Dieser Spieler ist Sieger der Monsterjagd.



**Art.-Nr.: 51443**

Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstr. 21  
D-12055 Berlin

[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)  
[www.schmidtspiele-shop.de](http://www.schmidtspiele-shop.de)

