

Dieser Zusatzblock für das Spiel „Voll Verplant“ enthält 4 neue U-Bahnfahrpläne für die japanischen Städte **TOKYO**, **OSAKA**, **NAGOYA** und **SENDAI**.



OSAKA und **NAGOYA** bieten wieder eine Ringbahn, bei der ihr in jedem Spielzug neu entschieden könnt, in welche der beiden Pfeilrichtungen ihr die Kreuze eintragt.



Für **NAGOYA** und **SENDAI** gibt es zusätzlich ein kleines Wettrennen: Wer es zuerst schafft, in jeder Linie **mindestens ein Fenster** zu füllen, bekommt zusätzliche Siegpunkte! Hierzu markiert ihr den kleinen Kreis neben dem Buchstaben in der rechten Punkteübersicht, sobald ihr die erste Eintragung in einem Wagenfenster einer Linie vornehmt.

Wer so zuerst alle Linien markiert hat, kreist sich die 4 Siegpunkte in der Raute ein und verkündet dies am Ende der Runde. Alle anderen Mitspielenden streichen sich die

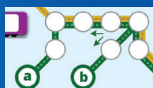
4 Siegpunkte in der Raute durch. Erreichen mehrere Spielende das Ziel in der gleichen Runde, erhalten sie alle die 4 Siegpunkte. Ebenso wird mit dem 2. und 3. Platz verfahren. Achtung: Alle weiteren Platzierungen bekommen keine zusätzlichen Siegpunkte mehr!



zuerst alle Kreise markiert



alle anderen



In **SENDAI** hat die Linie **G** zwei Endstationen **a** und **b**, aber nur einen Wagen mit drei Fenstern. Ähnlich wie bei der Ringbahn, entscheidest du dich bei jeder Eintragung neu, in welche Richtung es an der Kreuzung gehen soll.

Die Linien **A** und **F** stellen die Nord-Süd-Linie und Ost-West-Linie von Sendai dar. Sie haben jeweils an beiden Enden Wagenfenster und somit **keine Endstation**. Die Linien können von beiden Seiten, nach den bekannten Regeln, angefahren werden und gelten als komplettiert, wenn alle Stationen einer Linie markiert sind.

Solo-Spiel

Spielst du allein, gelten folgende Zusatzregeln: die zusätzlichen 4 Siegpunkte für das Wettrennen in Nagoya und Sendai erhältst du nur, wenn du in jeder Linie genau 1 Wagenfenster markiert hast. Hast du 1 Wagenfenster mehr eingetragen, erhältst du 2 Siegpunkte und hast du 2 Wagenfenster mehr eingetragen, erhältst du 1 Siegpunkt. Bei 3 oder mehr Wagenfenstern erhältst du keine Zusatzpunkte mehr.

Anmerkung: Zu Ehren des Autors Hisashi Hayashi, wurden für diesen Zusatzblock Städte aus seinem Herkunftsland Japan gewählt. Nagoya und Sendai haben eigentlich nicht genügend U-Bahnlinien, aber da der Autor persönliche Verbindungen zu diesen Städten hat, wurden hier für den Spielfluss auch Überlandbahnlinien hinzugenommen.

voll verplant metroX

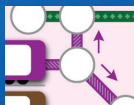
Module
supplémentaire

JAPON

(Nécessite « Metro X »
Réf. : 88405 pour
être joué)



Ce module supplémentaire pour le jeu « Metro X » contient 4 nouveaux horaires de métro pour les villes japonaises suivantes : TOKYO , OSAKA , NAGOYA et SENDAI .



OSAKA et NAGOYA présentent de nouveau une ligne ferroviaire circulaire, pour laquelle vous pouvez décider lors de chaque nouvelle manche dans lequel des deux sens de la flèche vous inscrivez les croix.



Pour NAGOYA et SENDAI, une petite course a lieu en plus : le premier qui réussit à remplir dans chaque ligne au moins une fenêtre de rame bénéficie de points de victoire supplémentaires ! Pour ce faire, vous marquez le petit cercle à côté de la lettre dans la vue d'ensemble des points à droite, dès que vous procéderez à la première inscription dans une fenêtre de rame d'une ligne.

Le premier qui a ainsi marqué toutes les lignes, entoure d'un cercle les 4 points de

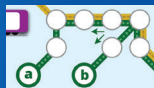
victoire dans le losange et l'annonce à la fin de la manche. Tous les autres joueurs rayent les 4 points de victoire dans le losange. Si plusieurs joueurs arrivent à destination au cours de la même manche, ils bénéficient tous des 4 points de victoire. On procède de la même manière avec la 2^{ème} et la 3^{ème} place. Attention : toutes les places qui suivent ne bénéficient d'aucun point de victoire supplémentaire !



d'abord marquer tous les cercles



tout le reste



A SENDAI, la ligne G a deux terminus a et b, mais seulement de rame avec trois fenêtres. De manière similaire à la ligne ferroviaire circulaire, tu dois décider de nouveau lors de chaque inscription quelle direction devra être prise au croisement.

Les lignes A et F représentent la ligne nord / sud et la ligne est / ouest de Sendai. Vous avez des fenêtres de rame respectivement aux deux extrémités et de ce fait aucun terminus. Les lignes peuvent être abordées des deux côtés, selon les règles déjà connues, et elles sont considérées comme étant complétées lorsque toutes les stations d'une ligne sont marquées.

Jeu en solo

Si tu joues seul, tu dois appliquer les règles supplémentaires suivantes : tu bénéficies uniquement des 4 points de victoire supplémentaires pour la course à Nagoya et à Sendai si tu as marqué précisément 1 fenêtre de rame dans chaque ligne. Si tu as inscrit 1 fenêtre de rame supplémentaire, tu bénéficies de 2 points de victoire, et si tu as inscrit 2 fenêtres de rame supplémentaires, tu bénéficies d'1 point de victoire. Pour 3 fenêtres de rame ou plus, tu ne bénéficies d'aucun point supplémentaire.

Remarque : en l'honneur de l'auteur Hisashi Hayashi, des villes de son pays d'origine, le Japon, ont été choisies pour ce module supplémentaire. Nagoya et Sendai n'ont en fait pas suffisamment de lignes de métro, mais comme l'auteur a des liens personnels avec ces villes, des lignes interurbaines ont également été ajoutées pour préserver la fluidité du jeu.



Under license from Gamewright, a division of Ceaco Inc. www.gamewright.com
70 Bridge Street, Newton, MA 02458, USA



Deutsche Regeln auf der Rückseite

