

Memo

Für 2-4 Sesamstraßen-Fans ab 3 Jahren.



Ziel des Spiels

Wo verstecken sich Elmo, Graf Zahl und Co?
Jetzt ist ein gutes Gedächtnis gefragt. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Kartenpaare gefunden hat.



Spielmaterial

24 Karten

Spielvorbereitungen

Vor dem ersten Spiel drückt ihr die Kärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln. Alle Karten werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt, gut gemischt und in Form eines Rechtecks ausgelegt.

Spielablauf

Die jüngste Person beginnt das Spiel. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Decke zwei beliebige Karten auf. Hast du ein Kartenpaar gefunden? Wenn beide Karten dieselbe Figur zeigen, darfst du das Paar behalten und vor dir ablegen. Dann darfst du sofort zwei neue Karten aufdecken. Immer, wenn du ein Kartenpaar findest, darfst du gleich nochmal zwei Karten aufdecken. Deckst du jedoch zwei Karten auf, die verschiedene Figuren zeigen, so musst du sie wieder umdrehen. Damit ist dein Zug beendet und die nächste Person ist an der Reihe.



Spielende

Das Spiel endet, wenn keine verdeckten Karten mehr auf dem Tisch liegen.
Wer die meisten Kartenpaare vor sich gesammelt hat, gewinnt!

51451

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21, D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

Sesame Workshop®, Sesame Street® and associated characters, trademarks and design elements are owned and licensed by Sesame Workshop. © 2023 Sesame Workshop. All Rights Reserved.

