



• Schließe die Augen. Versuche dann mit deinem Zeigefinger deine Nase zu berühren.

• Sing ein paar Töne.



• Kreise mit einer Hand über deinen Bauch. Mit der anderen Hand musst du dir auf den Kopf tätscheln. Und das auch noch gleichzeitig!

• Mach eine komische Grimasse!



• Fasse mit einer Hand an das gegenüberliegende Ohr (linke Hand – rechtes Ohr oder umgekehrt)



Ende des Spiels

Hast du in deinem Zug deine letzte Karte auf den Ablagestapel gelegt und jetzt **keine** Karten mehr? Dann rufe „**Mauseschlau und Bärenstark!**“, denn du hast das Spiel gewonnen!

® Mauseschlau & Bärenstark, registered trademark, Schmidt Spiele
Idee [der Figuren Mauseschlau und Bärenstark]: Ingeborg Ahrenkiel

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

Autorin und Verlag bedanken sich bei allen, die beim Spieletesten und Korrekturlesen mitgewirkt haben.

Art.-Nr. 75058
Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel
Illustration, Grafik: Eva Künzel
Redaktion: Nicolas Niegsch

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21 · 12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/SchmidtSpiele



Mauseschlau & Bärenstark Bewegungs- Mau Mau



Du willst gleich loslegen?
Schau Dir unser
Gameplay-Video an.

Ein sportlich-spaßiges Kartenspiel von
Ingeborg Ahrenkiel für 2-4 Personen ab 3 Jahren

Mo und Bo lieben es, Mau Mau zu spielen. Doch was ist so ein Kartenspiel schon ohne Bewegung? Lege möglichst schnell alle deine Karten ab und mache alle Bewegungen richtig nach, um bei diesem sportlich-spaßigen Kartenspiel zu gewinnen.



Spielmaterial



16 Karten in 4 verschiedenen Farben



8 Bewegungskarten



4 „+1“ Karten



4 Farbwahlkarten

Ziel des Spiels

Wenn du zuerst deine letzte Handkarte ablegen kannst, hast du gewonnen!

Spielvorbereitung

Mischt alle **32 Karten**. Legt die Karten verdeckt als Nachziehstapel in die Mitte. Zieht jeweils **4 Karten** auf die Hand. Deckt außerdem die oberste Karte des Stapels auf. Legt sie neben den Nachziehstapel. Diese Karte bildet den **Ablagestapel**. Die jüngste Person beginnt. Spielt danach im Uhrzeigersinn.

Spielablauf

Wenn du am Zug bist, darfst du genau eine passende Karte auf den Ablagestapel legen.

Die Karte passt, wenn sie **dieselbe Anzahl an Tatzen oder dieselbe Farbe** hat wie die oberste Karte des Ablagestapels.

Kannst du einmal keine Karte ablegen, musst du eine Karte vom Nachziehstapel ziehen. Passt die gerade gezogene Karte? Prima! Du darfst sie gleich ausspielen!

Hast du deine Karte ausgespielt und nur noch eine Karte auf der Hand? Dann rufe laut „**Mauseschlau!**“.

Achtung: Vergisst du, „Mauseschlau!“ zu rufen und die anderen merken es, musst du eine Karte vom Nachziehstapel ziehen!

Die Karten

Normale Karten haben eine Farbe und 1, 2, 3, oder sogar 4 Tatzen darauf (schau in die Ecken der Karte!)

Zusätzlich gibt es noch **Sonderkarten**:



Farbwahlkarten passen auf jede andere Karte. Du darfst dir eine Farbe wünschen. Die nächste Person muss eine Karte von dieser Farbe ausspielen.

„**+1**“-**Karten** darfst du ablegen, wenn die Farbe die gleiche wie die der obersten Karte des Ablagestapels ist. Die Person links von dir muss eine Karte vom Nachziehstapel ziehen und darf selbst keine Karte ablegen.

Bewegungskarten bringen Sport und Quatsch ins Spiel! Bewegungskarten darfst du ablegen, wenn die Farbe die gleiche wie die der obersten Karte des Ablagestapels ist. Mache danach die gezeigte Übung nach.



· Schließe die Augen. Versuche dann, dass sich deine beiden Zeigefinger berühren.



· Klatsche hinter deinem Rücken mit den Händen!

