



## PRESSEINFORMATION

### Wo ist die Kokosnuss? Auf affenstarke Suche gehen mit „Schlaraffen Affen“ von Schmidt Spiele®

**Berlin, Januar 2018.** Die Affen rasen wieder durch den Wald! – das neue Würfel-Laufspiel „Schlaraffen Affen“ von Schmidt Spiele® verspricht Spaß, Spannung und Überraschung beim Rennen um die begehrte Kokosnuss. Wer schafft es, sich als Erster bis zur letzten Palme vor zu hangeln und wird zum Oberaffen im Schlaraffenwald gekürt?



© Schmidt Spiele

Bei Schlaraffen Affen gehen zwei bis vier Spieler ab fünf Jahren auf die Jagd nach der Kokosnuss, indem sie drei Würfel gleichzeitig werfen und über die angezeigten Symbole so weit wie möglich vorspringen. Dabei kann ein Spieler, entsprechend der Anzahl der Würfel, maximal drei Bäume vorwärts rücken. Gesprungen wird im Uhrzeigersinn von Frucht zu Frucht, wobei sich ein Affe nur an die Früchte hängen darf, die von ihm gewürfelt wurden. Im fruchtbaren Schlaraffenwald trägt ein Baum immer zwei verschiedene Früchte. Es sollte sich demnach gut überlegt werden, in welcher Reihenfolge ein Spieler seine Würfel setzen möchte, um der leckeren Kokosnuss möglichst schnell näher zu kommen. Clevere Äffchen können sich an Mitspieler-Affen anhängen, sodass diese den Konkurrenten vorerst mittragen müssen.

Neben den Affen lebt im Schlaraffenwald auch ein frecher Kakadu, der es liebt, sich in den Vordergrund zu drängen und damit gelegentlich einen Platz blockiert. Spieler müssen versuchen den Kakadu zu umspringen oder aussetzen bis dieser wegfliht und sich einen neuen Platz sucht.

Wer es schließlich geschafft hat sich bis zum letzten Baum durch den Schlaraffenwald zu kämpfen, steht nun kurz vor dem Ziel. Doch Kokosnüsse wachsen bekanntlich nicht auf



Bäumen, daher gilt es möglichst schnell die goldene Palme zu würfeln, bevor die anderen Affen heranrasen. Hat ein glückliches Äffchen die Palme erklommen, muss im letzten Schritt die richtige Kokosnuss gefunden werden. Wer hat den richtigen Riecher und findet seine Kokosnuss zuerst?

Zwei bis vier Personen ab fünf Jahren können „Schlaraffen Affen“ von Schmidt Spiele® zusammen spielen. Das Würfel-Laufspiel von Amanda Birkinshaw und Jim Harrison kostet etwa 19 Euro.

*Typ: Würfelspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autoren: Amanda Birkinshaw und Jim Harrison |*

*Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: etwa 19 Euro*

### Die Autoren



Amanda Birkinshaw arbeitete im Produktdesign und Ingenieurwesen bis sie schließlich ihre Leidenschaft zum Beruf machte und ihre eigene Firma für Spieleentwicklung gründete. Vom Kleinkind zum Geek hat sie sich zum Ziel gesetzt jedem Spieler ein Lächeln auf das Gesicht zu zaubern. Jim Harrison arbeitete in der Musikindustrie bevor er sich 1989 einem namenhaften Spielehersteller anschloss und 3 Jahre später ebenfalls seine eigene Agentur für Spieleentwicklung gründete.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/Y5OX9ZNJbn8GN3D>

### Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Nürnberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Good Time Holding GmbH übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligaretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spieleverlag die Marken Schmidt Spiele®, Selecta im Bereich Holzspielzeug, Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück.

Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

### Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1-03

E-Mail: [r.eltahwy@biss-pr.de](mailto:r.eltahwy@biss-pr.de) | [y.sakri@biss-pr.de](mailto:y.sakri@biss-pr.de)



Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)