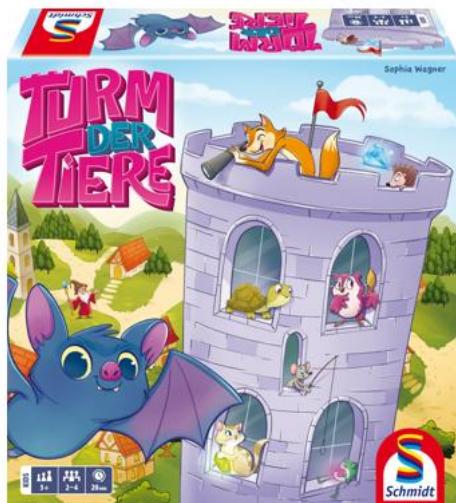




PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Funkelnder Memo-Spaß auf drei Ebenen: Der „Turm der Tiere“ lädt zu einem zauberhaften Suchspiel ein

Berlin, Herbst 2025. Hoch oben im „Turm der Tiere“ wohnen acht quirlige Tierpaare und genießen ihr friedliches Zusammenleben. Eigentlich. Denn ein listiger Zauberer hat es auf den glitzernden Edelsteinschatz der Tiere abgesehen und belegt den ganzen Turm kurzerhand mit einem mächtigen Fluch. Plötzlich sind alle Räume, in denen sich je ein Tier zurückgezogen hat, verschwunden – und Igel, Fuchs, Eule und Co. gleich mit. Jetzt ist der Scharfsinn der Spielenden gefragt: Wer hilft den verschreckten Bewohnern, wieder zueinanderzufinden und kann den Zauberspruch aufheben?



Credits: Schmidt Spiele

In dem liebevoll gestalteten Kinderspiel „Turm der Tiere“ von Schmidt Spiele® wagen sich zwei bis vier Entdeckende ab fünf Jahren in die verwunschenen Gemäuer, um die verschwundenen Räume samt den tierischen Bewohnern wiederzufinden. Ein magischer Spiegel hilft dabei, sie auch im entlegensten Winkel aufzuspüren. Dabei gilt es, sich genau zu merken, wo welches Tier wohnt, denn jedes gibt es zweimal im Turm. Haben die Spielenden ein passendes Paar entdeckt, wird es aus dem Bann des Zauberers erlöst, was die Tiere mit wertvollen Edelsteinen danken. Doch so einfach ist die Rettungsaktion nicht: Zunächst müssen sich die mutigen Abenteurer:innen durch die verschiedenen Etagen des Turms tasten und nach den richtigen Tieren suchen. Erst wenn die geheimen Treppenräume gefunden sind, geht es tatsächlich aufwärts: Vom Erdgeschoss in die grünen Gemächer und schließlich hinauf unter das rosa



Dach. Als Belohnung warten funkeln Edelsteine. Wer am Ende die wertvollsten Schätze gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Dank des originellen Spielmaterials mit aufeinander gesetzten Turmebenen, geheimnisvollen Raum-Plättchen und dem magischen Spiegel entsteht ein einzigartiges Memo-Erlebnis in drei Dimensionen. „Turm der Tiere“ begeistert so nicht nur kleine Entdeckende, sondern alle, die sich von der zauberischen Szenerie und dem kniffligen Gedächtniswettkampf fesseln lassen.

Typ: Memo- und Suchspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2–4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 27,99€ (UVP)

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Turm der Tiere](#)

Über die Autorin: Sophia Wagner



Credit: privat

Sophia Wagner entwickelt leidenschaftlich gerne alle Arten von Spielen, vom magischen Kinderspiel über spaßige Kartenspiele und thematische Familienspiele bis hin zum strategischen Expertenspiel. Die Faszination für Spiele hatte sie schon als Kind, doch erst während ihres Studiums der Geowissenschaften begann sie ihre eigenen Spielideen weiterzuverfolgen und erste Spiele zu entwickeln. Nachdem sie 2015 das Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*Innen-Stipendium der Jury Spiel des Jahres gewann, wagte sie den Schritt in die Selbstständigkeit und arbeitet nun hauptberuflich als Spieleautorin in Potsdam.

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüschtiere, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionssunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG

Kronprinzenstrasse 20, 10711 Berlin

Tel.: +49 1742196175

E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de

Internet: www.biss-pr.de