



PRESSEINFORMATION

Premiere voller Puzzle-Power: Die ersten „Schmidt Spiele Puzzle Masters“ begeistern in Berlin

Berlin, November 2025. Mit großer Begeisterung blickt Schmidt Spiele auf ein rundum gelungenes Wochenende zurück: Die ersten „Schmidt Spiele Puzzle Masters“ feierten im Berliner aletto Hotel ihre erfolgreiche Premiere und brachten Puzzle-Fans aus ganz Deutschland und darüber hinaus zusammen. Insgesamt nahmen 262 Puzzler:innen teil, mit drei Gästen aus England und Dänemark. Die Teilnehmenden, mehrheitlich zwischen 25 und 40 Jahre alt, waren ambitioniert und motiviert. Viele von ihnen sind leidenschaftliche Puzzle-Profis, die jährlich mehrere Wettbewerbe besuchen.



links: v.l.n.r.: Axel Kaldenhoven, Geschäftsführer Schmidt Spiele und die Gewinnerinnen im „Speed Puzzeln“,
rechts: Einblick in die „Schmidt Spiele Puzzle Masters 2025“, Credits: Schmidt Spiele

Der Samstag startete mit dem Einzelwettbewerb im „Speed Puzzeln“, bei dem ein 500-Teile-Puzzle so schnell wie möglich zu lösen war. Aus drei Vorrunden qualifizierten sich jeweils die zehn schnellsten Teilnehmenden für das Finale. Dort setzte sich schließlich Katharina Reiner aus Köditz bei Hof durch und legte das Puzzle in beeindruckenden 37 Minuten und 59 Sekunden. Am Abend folgte das spannende „Puzzle-Duell“, in dem jeweils zwei Puzzler:innen abwechselnd am selben Puzzle arbeiteten. Die Zeit wurde über eine Schachuhr-App gemessen, gespielt wurde im KO-System. In einem hochdramatischen Finale gewann Maja von Borstel aus Berlin mit nur wenigen Sekunden Vorsprung gegen die Einzelsiegerin Katharina Reiner.



Der Sonntag stand im Zeichen des Teamwettbewerbs: 39 Teams traten an, um ein 200-, ein 500- und ein 1.000-Teile-Puzzle in beliebiger Reihenfolge zu lösen. Das schnellste Team kam aus Frankfurt am Main, das alle drei Motive in einer Gesamtzeit von 1 Stunde, 29 Minuten und 54 Sekunden fertigstellte. Gegen 16 Uhr gingen die ersten „Schmidt Spiele Puzzle Masters“ mit großem Zuspruch und durchweg positiver Resonanz zu Ende. Schon jetzt freut sich die Puzzle-Community auf eine Fortsetzung im kommenden Jahr.

Ein Wochenende im Zeichen des Puzzelns

Parallel fand auch der Abschluss der bundesweiten „Schmidt Spiele Puzzle Challenge 2025“ statt, bei der 60 Puzzler:innen pro Stadt gemeinsam 60 Puzzles legen. Insgesamt nahmen in diesem Jahr 19 Städte und Regionen aus elf Bundesländern teil. Den Titel „Deutschlands schnellste Puzzle-Stadt“ sicherte sich erstmals Darmstadt, das im Rahmen von „Darmstadt spielt“ direkt seine Premieren-Teilnahme in einen Sieg verwandelte. Ab Januar startet bereits die neue Saison, für die schon mehr als 20 Bewerbungen vorliegen.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Schmidt Spiele Puzzle Masters 2025](#)

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüschtiere, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionss Unternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG
Kronprinzenstrasse 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 (0)174 2196175 | +49 (0)30 809 333 100
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: <https://biss-pr.de/>