



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Quer durch die Welt: Aus vielen Erinnerungsfotos wird eine „Perfect Tour“

Berlin, Herbst 2026. Weit gereist und mit einer Kamera voller unvergesslicher Momente sind die Spielenden zu Hause angekommen. Jetzt heißt es, in Erinnerungen schwelgen und die schönsten Aufnahmen aus aller Welt geschickt auf der Weltkarte anzuordnen. Wer die Erinnerungsbilder clever kombiniert, wertvolle Punktekombinationen schafft, und im richtigen Moment das Quäntchen Glück hat, kreiert eine „Perfect Tour“ und gewinnt.



Credits: Schmidt Spiele

Eine Weltkarte, unzählige Erinnerungsfotos kurze, knifflige Entscheidungen – das ist die Ausgangslage für den schnellen Spielspaß von „Perfect Tour“. Bis zu fünf Spielende legen gleichzeitig Runde für Runde eine neue Fotoaufnahme auf ihre Weltkarte und versuchen, daraus möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. „Lege ich die Dreier lieber nach Südamerika oder setze ich auf die Strandmotive?“ „Wenn das Monument nach Afrika wandert, schaffe ich dann noch die lila Flugroute?“ Solche Fragen begleiten einen Zug. Denn innerhalb eines Kontinents oder einer Flugroute sollten immer gleiche Motive, Wetterfarben oder Zahlen liegen, um die Bereiche werten zu dürfen. Auch ein Blick auf die Weltkarten der Mitspielenden lohnt sich, da für die Wertung mitentscheidend ist, wer einen Bereich zuerst wertet – die praktischen Kamera-Wertungsmarker geben hier einen Überblick. So entsteht ein spannender Wettstreit um die „Perfect Tour“: leicht zu erlernen, schnell gespielt und besonders mitreißend,



weil alle gleichzeitig spielen und niemand lange auf seinen Zug warten muss. Das sorgt für jede Menge Spielspaß und einen hohen Wiederspielreiz.

Für noch mehr Herausforderung sorgt eine zweite Routenseite mit anspruchsvolleren Verknüpfungen der Kontinente und Flugrouten, die Solovariante für spannendes Anlegen allein.

„Perfect Tour“ ist ein kurzweiliges Legespiel, das schlaues Kombinieren mit einer interaktiven Wertung verbindet.

Typ: Plättchenlegespiel | Marke: Schmidt® Spiele | Anzahl Spielende: 1-5 Personen | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 24,99 Euro (UVP)

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Perfect Tour](#)

Der Autor: Günter Burkhardt



Credits: privat

Günter Burkhardt, geboren 1961, hat seine ersten Spiele bereits 1997 veröffentlicht. Seitdem hat er weit über 100 Spiele erfunden, teilweise zusammen mit seinem Sohn und seiner Tochter Lena. Mit ihr schaffte er es mit „BISS 20“ von Drei Magier® auf die Empfehlungsliste 2021 zum Kritikerpreis „Spiel des Jahres“. Er engagiert sich vielfältig ehrenamtlich als Vereinsvorstand, Schöffe oder Gemeinderat. Dass ihm als studierter Realschullehrer sein Fach Geografie am Herzen liegt, merkt man auch am Spiel „Perfect Tour“.

Über Schmidt Spiele



Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt® Spiele für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt® Spiele und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG

Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin

Tel.: +49 1742196175

E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de

Internet: www.biss-pr.de