PRESSEINFORMATION

Sensation bei der 3. Mensch ärgere Dich nicht®-Weltmeisterschaft am 14. November 2026 in Berlin:

Weltmeisterin Mandy Kunze aus Sachsen verteidigt den Titel

Berlin, 16. November 2026. An die Würfel, fertig, los: Am Wochenende fand die 3. Weltmeisterschaft im Mensch ärgere Dich nicht®-Spielen in Berlin statt. Nach vier Vorrundenspielen und einer packenden Finalrunde stand fest: Mandy Kunze (50) aus Thiendorf/Sachsen sicherte sich den Weltmeistertitel erneut. Bereits bei der Weltmeisterschaft vor zwei Jahren gewann sie den ersten Platz und bleibt nun amtierende Weltmeisterin. An dem Wettkampf, bei dem es neben Platzierungen vor allem um Spaß und gemeinsames Spielen geht, nahmen 178 Personen teil, von sieben (das Mindestalter) bis 88 Jahre. Vize-Weltmeisterin wurde Dagmar Marten (84 Jahre) aus Berlin, den dritten Platz erspielte Greta Komning (23 Jahre) aus Neubrandenburg. Außerdem zog Marcel Haß aus Thiendorf/Sachsen (40 Jahre) in die Finalrunde ein und landete auf dem vierten Platz.





links: Weltmeisterin Mandy Kunze, rechts: Finalrunde, Credits: Schmidt® Spiele

Am Samstag, 14. November 2026, verwandelte sich das Berliner aletto Hotel Potsdamer Platz zum dritten Mal in einen Treffpunkt für ambitionierte Mensch ärgere Dich nicht-Spielende®. Gemeinsam mit dem Kooperationspartner ABC Zentrum Berlin e.V. lud der Berliner Verlag Schmidt® Spiele zum Wett-Würfeln, Wett-Ziehen und Wett-Schmeißen ein. „Wir freuen uns sehr über den großen Andrang bei der diesjährigen Mensch ärgere Dich nicht®-Weltmeisterschaft, und darüber zu sehen, wie sehr unser Klassiker immer noch begeistert. Seit 112 Jahren wird das Brettspiel in Serie produziert. Dass es bis heute Jung und Alt an einen Tisch bringt, ist ein starkes Zeichen für seine zeitlose Faszination“, sagt Axel Kaldenhoven, Geschäftsführer Schmidt® Spiele GmbH.

Neben Titel und Ehre erhielten die Gewinner:innen attraktive Preise: Der erste Platz ergatterte einen Reisegutschein ins Schierke Harz-Resort in Höhe von 250 Euro sowie einen Pokal. Die Plätze zwei bis vier durften sich über Spielegutscheine von Schmidt® Spiele freuen.

Bilderlink (Credits Schmidt® Spiele): MäDn WM 2026_Nachbericht

Über Schmidt® Spiele
Der Verlag Schmidt® Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt® Spiele für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt® Spiele und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt® Spiele von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt
BISS PR & Communications GmbH & Co. KG, Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +491742196175, E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de Internet: www.biss-pr.de