

Die Olchis



Spiel-
anleitung

Die Olchis

Ein muffelfurzcooles
Memo-Spiel
von Wolfgang Dirscherl

für 2-4 olchige Freunde
ab 5 Jahren!

Käsige Stinkersocke, in Schmuddelfing riecht es ganz schön faulig! Die Olchis haben bis 12 Uhr Zeit, die Kleinstadt von dem übeln Geruch zu befreien. Dann beginnt die Bürgerversammlung, auf der über die Zukunft der Schmuddelfinger Müllkippe, dem Zuhause der Olchis, entschieden wird.

Spielidee

Macht euch gemeinsam mit den Olchi-Kindern auf die Suche nach feinen Fischgräten, krötigen Pantoffeln und knackigen Batterien. Dazu müsst ihr reihum würfeln und die Karten aufdecken. Sobald gleichzeitig drei Karten des gleichen Abfalls offen liegen, gilt dieser als eingesammelt.

Aber gebt acht, dass ihr nicht versehentlich einen Gutschein für das Wellnesshotel ergattert. Denn dann heißt es: Igitt, ab in die Badewanne, ein Schaumbad nehmen, und das kostet wertvolle Zeit! Euer Ziel ist es, vor Beginn der Bürgerversammlung den ganzen Abfall einzusammeln, damit es in Schmuddelfing nicht mehr so übel riecht.

Inhalt

3 Olchi-Kinder-Spielfiguren

1 Uhr

18 Olchi-Chips

1 Würfel

24 Karten:

18 Abfallkarten



3 Wellnessstempelkarten



1 Startfeldkarte

2 Wellnessgutscheine



Spielvorbereitung



Drückt vor dem ersten Spiel das Zifferblatt der Uhr, den Zeiger und die Olchi-Kinder aus der Stanztafel. Steckt die drei Olchi-Kinder in die Standfüße und befestigt den Zeiger mit dem Druckknopf auf dem Zifferblatt der Uhr.

Löst dann die Karten aus den Stanztafeln. Sortiert die drei Wellnessstempelkarten und die Startfeldkarte aus. Verdeckt jetzt die Abfall- und Wellnessgutscheinkarten und mischt diese gut durch. Legt die Karten verdeckt in vier Reihen untereinander in der Tischmitte aus. Die Startfeldkarte und die drei Wellnessstempelkarten legt ihr in die Ecken. Das so entstandene Raster von 4×6 Karten ist euer Spielfeld:



Dreht den Zeiger der Uhr auf die Zwölf und legt die Uhr neben das Spielfeld. Stellt die drei Olchi-Kinder auf die Startfeldkarte und haltet die Olchi-Chips und den Würfel bereit.

Spielablauf

Und schon geht es los. Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer von euch zuletzt ein Bad genommen hat, beginnt und würfelt.



Was zeigt der Würfel?

Die Uhr



Die Zeit verrinnt!

Drehe den Zeiger der Uhr eine Stunde weiter auf die nächste Zahl.

Ein, zwei oder drei Punkte



Nimm ein beliebiges Olchi-Kind und ziehe es so viele Karten weiter, wie der Würfel Punkte zeigt (eine Karte = ein Feld).

Wichtige Zugregeln:

- Ihr dürft das Olchi-Kind waagerecht und senkrecht ziehen, aber nicht diagonal.
- Während eures Zuges dürft ihr die Richtung beliebig oft wechseln.
- Ihr dürft keine Würfelpunkte verfallen lassen.
- Es dürfen mehrere Olchi-Kinder auf einer Karte stehen.
- Landet ein Olchi-Kind auf einer verdeckten Karte, dreht ihr die Karte um und stellt die Figur darauf.
- Wenn ihr zu Beginn eures Zuges eine Karte verlasst und sich darauf weder ein anderes Olchi-Kind noch ein Olchi-Chip befindet, verdeckt ihr die Karte wieder. Ausnahmen sind die Wellnessstempel und die Startfeldkarte: diese 4 Karten bleiben immer liegen.



Was ist auf der umgedrehten Karte zu sehen?



Eine Batterie, ein Pantoffel oder eine Fischgräte

Mmh... das duftet aber olchig. Schaut nach, ob die beiden anderen Olchi-Kinder auf Karten mit dem gleichen Gegenstand stehen.



- **Nein?**

Schade! Aber immerhin wisst ihr jetzt, wo dieser Gegenstand vor sich hin gammelt. Macht euch auf die Suche nach Karten mit dem gleichen Gegenstand.



- **Ja?**

Superkrötig, diesen Gegenstand habt ihr eingesammelt! Legt auf alle drei Abfallkarten jeweils einen Olchi-Chip. Im weiteren Spielverlauf dürft ihr diese Karten zwar betreten, sie zählen aber beim Einsammeln eines Gegenstandes nicht mehr mit.



Ein Wellnessgutschein

So ein Pech! Jemand hat das Olchi-Kind ausgetrickst und es muss in den Wellnessstempel gehen. Nimm das Olchi-Kind, das auf der Karte gelandet ist, stelle es auf den Wellnessstempel seiner Farbe und verdecke die Wellnessgutscheinkarte wieder.

Achtung! Um das Olchi-Kind aus dem Wellnessstempel zu befreien, muss ein anderes Olchi-Kind zu ihm auf die Wellnessstempelkarte oder über sie hinausziehen. Ist dies geschehen, dürft ihr auch mit dem befreiten Olchi-Kind wieder auf Abfallsuche gehen.



Anschließend ist der oder die nächste von euch an der Reihe und würfelt.

Spielende



Das Spiel endet, wenn auf allen Abfallkarten ein Olchi-Chip liegt, bevor der Zeiger der Uhr wieder auf der Zwölf steht. Oberolchig! Das heißt, ihr habt alle Abfälle eingesammelt, Schmuddelfing von dem fauligen Geruch befreit und gemeinsam das Spiel gewonnen.

Das Spiel endet auch, wenn der Zeiger der Uhr wieder auf der Zwölf steht, bevor ihr den ganzen Abfall einsammeln konntet. Leider habt ihr - ganz nach Olchi-Manier - zwischendurch zu viel geschlafen und nun gemeinsam verloren. Beim nächsten Mal habt ihr sicher mehr Glück!

Ihr verliert ebenfalls, wenn alle drei Olchi-Kinder gleichzeitig in ihrem jeweiligen Wellnesstempel in der Badewanne sitzen.



Tipp für besonders feine Spürnasen:

Stellt den Zeiger der Uhr zu Beginn auf die Eins oder die Zwei. So steht euch weniger Zeit für das Einsammeln des Abfalls zur Verfügung und die Suche wird noch spannender!



Die Olchis

Weitere Produkte von Schmidt Spiele

Motte - 28 cm



Messi - 28 cm

Plüscherfiguren



Feuerstuhl - 28 x 22 cm

puzzles



100 56390



100 56391



150 56392



60 56393

© 2021 WunderWerk / Verlag Friedrich Oetinger.
Lizenz durch KIDDINX Media GmbH, Berlin

WUNDER
WERK  *Oetinger*

Spieldauer: Wolfgang Dirscherl, Redaktion: Katja Kluska, Grafik: dreispur GmbH
Schmidt Spiele GmbH, Lahinstr. 21, 12055 Berlin, www.schmidtspiele.de
Änderungen vorbehalten

Artikelnummer: 40615

