

Wo ist Bobo?

Janet Kneisel

BOBO
Siebenschläfer



Wo ist Bobo?

Ein spannendes Suchspiel
für 2 - 4 Spieler ab 3 Jahren
Von Janet Kneisel
Dauer: ca. 10 Minuten

Spielidee

Bobo Siebenschläfer spielt heute mit Mama, Papa und Oma Siebenschläfer verstecken. Opa Siebenschläfer spielt ausnahmsweise nicht mit, weil er einkaufen gegangen ist.

Könnt ihr Bobo helfen und das beste Versteck finden? Oder hilft ihr lieber Mama, Papa und Oma Siebenschläfer beim Suchen?

Spielmaterial

1 Spielplan mit
12 Verstecken (Plättchen)

4 Bobo-
Gewinnkärtchen

1 Würfel

1 Bobo-Siebenschläfer-Figur

1 Bobo-Leiste

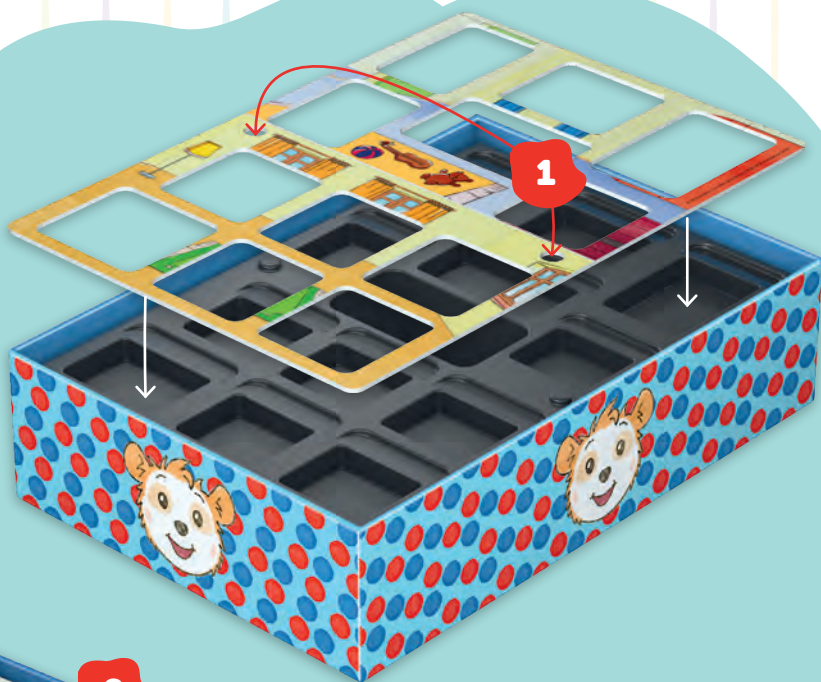
3 Spielfiguren „Mama“, „Papa“ und
„Oma Siebenschläfer“ und 3 Standfüßchen

1 Figur „Trixx“

Spielvorbereitung

Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig das Spielmaterial aus den Stanztafeln. Entfernt die weißen Plättchen mit den Zahlen 1-12 aus dem Spielplan. Diese Plättchen werden für das Spiel nicht benötigt.

Legt den Spielplan auf den Kunststoffeinsatz in der Schachtel. Die beiden Löcher an der Seite im mittleren Bereich des Spielplans dienen zur Befestigung des Spielplans auf dem Kunststoffeinsatz (1).

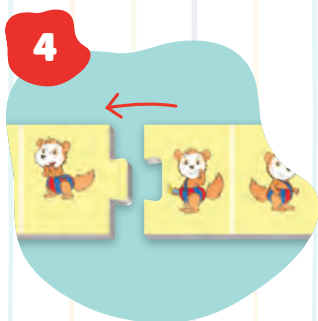


Legt dann die 12 Plättchen (Verstecke) mit der bunten Seite nach oben an die richtige Stelle im Spielplan (2).

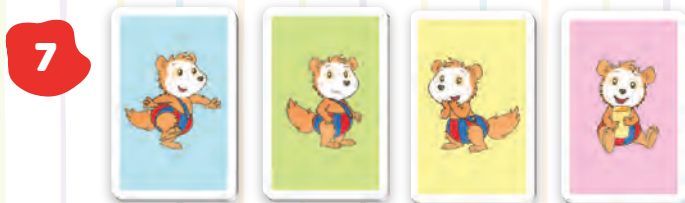
Steckt die drei Spielfiguren Mama, Papa und Oma Siebenschläfer in die Standfüßchen (3).



Setzt die Bobo-Leiste zusammen und legt sie vor der Spielschachtel bereit (4). Trixx legt ihr **vor** das erste Feld der Bobo-Leiste (5). Haltet die Bobo-Siebenschläfer-Figur und den Würfel bereit (6).



Die 4 Bobo-Gewinnkärtchen legt ihr an den Tischrand (7).



Spielziel

Versucht gemeinsam Bobo Siebenschläfer viermal zu finden, bevor Bobo müde wird und einschläft.

Spielablauf

Das jüngste Kind beginnt und darf Bobo Siebenschläfer verstecken. Die Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.

So versteckst du Bobo:

Alle Mitspieler drehen sich um, sodass sie nicht auf das Spiel schauen können. Nun nimmst du die Bobo-Siebenschläfer-Figur, hebst ein Versteck auf dem Spielplan an. Drücke dazu auf die **obere Kante** des Plättchens. Es klappt auf und du kannst es abnehmen.

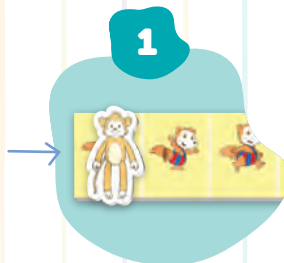


Danach lege Bobo in das Fach. Verdecke das Fach wieder mit dem Plättchen, sodass man Bobo nicht sehen kann. Nun rufst du laut: „Bobo ist versteckt!“ Dies ist das Signal für deine Mitspieler, sich wieder umzudrehen.

Und jetzt wird gesucht!

Reihum im Uhrzeigersinn suchen die Mitspieler nun nach Bobo. Wenn du an der Reihe bist zu suchen, führst du nacheinander die folgenden zwei Aktionen aus:

Aktion 1: Die Zeit vergeht und Bobo wird langsam müde. Schiebe **Trixx** auf der Zählleiste um ein Feld nach vorne.



Aktion 2: Du würfelst.

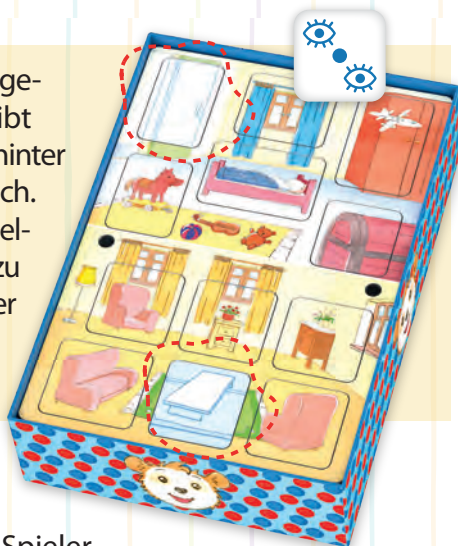


Was zeigt der Würfel?

Offene Augen:

Zeigt der Würfel ein / zwei offene Augen, gibst du der Spieler, der Bobo versteckt hat, ein / zwei Hinweise. Dazu dreht er auf dem Spielplan die entsprechende Anzahl Verstecke, unter denen Bobo nicht versteckt ist, auf die blaue Seite.

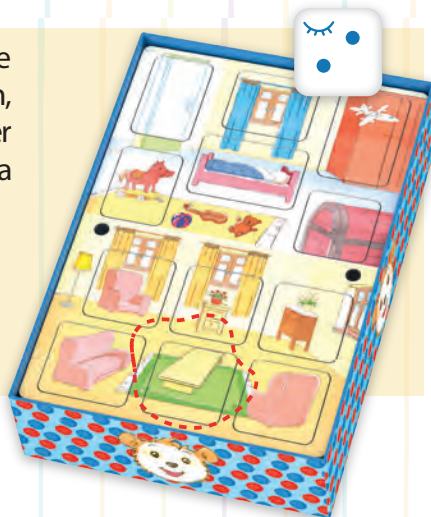
Beispiel: Anton hat zwei offene Augen gewürfelt. Max, der Bobo versteckt hat, gibt ihm deshalb 2 Hinweise: Bobo ist nicht hinter der Tür und auch nicht unter dem Sofatisch. Max dreht die zwei Verstecke auf dem Spielplan um, sodass nun die blaue Rückseite zu sehen ist. Liegt noch kein Plättchen mit der blauen Seite nach oben, kann natürlich auch keines umgedreht werden.



Geschlossenes Auge:

Zeigt der Würfel ein geschlossenes Auge, gilt es gut aufzupassen! Denn der Spieler, der Bobo versteckt hat, dreht nun ein bereits mit der blauen Seite nach oben liegendes Plättchen wieder zurück auf die bunte Seite. Prägt euch das Versteck gut ein, denn ihr habt ja schon herausgefunden, dass Bobo hier nicht versteckt ist.

Beispiel: Anna hat ein geschlossenes Auge gewürfelt. Max dreht deshalb das Plättchen, auf dem der Sofatisch abgebildet ist, wieder zurück auf die bunte Seite. Anton und Anna müssen sich nun merken, dass Bobo sich nicht unter dem Sofatisch versteckt hat. Im Anschluss an die Aktionen „Offenes Auge“ und „Geschlossenes Auge“ darfst du Bobo suchen.



Punkte:

Die Zahl der Punkte auf dem Würfel gibt an, wie oft du Bobo suchen darfst: einmal, zweimal oder dreimal. Entsprechend der gewürfelten Punktezahl wählst du eine, zwei oder drei Spielfiguren deiner Wahl aus, die du dann auf die Verstecke auf dem Spielplan setzt, unter denen du nach Bobo suchen möchtest. Hast du alle Spielfiguren platziert, nimmst du die erste Figur vom Plättchen und schaut nach, ob Bobo sich darunter versteckt hat. Ist Bobo hier nicht versteckt, schaut du gegebenenfalls noch unter der zweiten und dritten Figur nach.

Beispiel: Anna hat eine Zwei gewürfelt, sodass sie zweimal nach Bobo suchen darf. Anna möchte hinter dem Vorhang nachschauen und hinter dem Sofa. Sie nimmt die Spielfiguren Mama und Papa und setzt sie auf die entsprechenden Plättchen auf dem Spielplan. Dann schaut sie zuerst in dem Fach unter der Mama-Spielfigur nach und dann unter der Papa-Spielfigur.



Hast du Bobo gefunden?

Super! Ihr gewinnt **gemeinsam** 1 Bobo-Gewinnkärtchen und legt es neben euch ab. Dreht nun alle Versteckplättchen wieder auf die bunte Seite. Der nächste Spieler ist an der Reihe, Bobo zu verstecken.

Hast du Bobo nicht gefunden?

Schade! Drehe das/die Plättchen auf die blaue Seite. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Ihr gewinnt das Spiel gemeinsam, wenn ihr alle 4 Bobo-Gewinnkärtchen ergattert habt, bevor Bobo eingeschlafen ist. Prima! Ihr seid tolle Versteckspieler!

Ihr habt das Spiel leider gemeinsam verloren, wenn Trixx beim schlafenden Bobo auf der Bobo-Leiste ankommt, bevor ihr ihn viermal gefunden habt. Spielt am besten gleich noch einmal!

Wo ist Bobo?

Weitere Bobo Siebenschläfer-Produkte von Schmidt Spiele



Art.-Nr. 56415

Art.-Nr. 56414

BOBO
Siebenschläfer



Art.-Nr. 51442



Art.-Nr. 42253

© JEP-Animation / Les Films de la Perrine / WDR / WDR mediagroup GmbH

Spielautorin: Janet Kneisel
Redaktion: Katja Kluska
Grafik Design: designstudio1.de

Art.-Nr. 40622

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

