



Du willst gleich
losspielen?
Dann schau Dir
das Gameplay-
Video an.



KÄFER PARADE



Was für ein Gekrabbel auf der Blumenwiese! Die bunten Käfer laufen lustig durcheinander und sortieren sich immer wieder neu. Die Aufgabenkarten verraten euch, welche Käfer jeweils nebeneinander sitzen und welche nicht. Hier ist logisches Denken gefragt, denn für jeden Käfer gibt es nur eine richtige Position. Findest du sie?

Spielmaterial



4 Wiesentafeln



5 Blumenchips

78 Aufgabenkarten

(39 grüne und 39 blaue:

Die grünen Aufgaben sind etwas einfacher zu lösen, die blauen etwas kniffliger.)



24 Käfer
(4 Sets in 6 Farben)



8 Käferpokale
(werden nur für die Team-
Variante benötigt)



Aufgabenseite



Lösungsseite

Käferparade könnt ihr sehr gut allein, aber auch mit mehreren Personen spielen. Im Folgenden erklären wir zunächst, wie das **Solo-Spiel funktioniert (A)**. Danach findet ihr die erweiterten Regeln für das **Team-Spiel mit mehr Personen (B)**.

A SOLO-KÄFERPARADE: SPIEL FÜR 1 PERSON



Spielvorbereitung

- Nimm dir eine Wiesentafel und lege sie vor dir ab. Achte darauf, dass in der linken oberen Ecke das Solo-Spiel-Symbol zu sehen ist.
- Nimm dir 6 verschiedenfarbige Käfer (je einen in den Farben Gelb, Orange, Rot, Blau, Lila und Grün).
- Lege die Aufgabenkarten, mit denen du spielen möchtest, als Stapel bereit. Die Aufgabenseiten sollten oben liegen.



Tipp:

Beginne mit den grünen Karten. Wenn du schon etwas geübt bist, probiere auch die blauen, etwas kniffligeren Karten zu lösen.



Spielablauf

- Lege die oberste Aufgabenkarte des Stapels über deine Wiesentafel. Achte darauf, dass die Aufgabenseite weiterhin oben liegt, damit du die Lösung auf der Rückseite nicht siehst.
Verteile die Käfer nach folgenden Regeln auf der Wiese.
- Die Käfer, die auf der Aufgabenkarte ein kleines Symbol in der unteren linken Ecke haben, setzt du jeweils auf das entsprechende Symbol auf deiner Wiesentafel.
- Jetzt hast du die Aufgabe, die übrigen Käfer auf die richtigen Felder zu setzen. Schau dazu, welche Käferfarben auf der Aufgabenkarte links oben neben dem Käfer, den du setzen möchtest, abgebildet sind. Diese Käfer müssen am Ende auf der Wiese neben dem Käfer, den du platzierst, sitzen.



Beachte folgende Regeln:

- Nur die Käfer, die klein oben neben ihm abgebildet sind, dürfen auf der Wiese neben einem Käfer sitzen, keine anderen.
 - Käfer sitzen nebeneinander, wenn sie auf angrenzenden Feldern sitzen.
 - Käfer, die auf der Aufgabenkarte kein Symbol in der linken unteren Ecke haben, dürfen auf der Wiese auch auf keinem Feld mit Symbol stehen!
- Hast du alle Käfer gesetzt, drehst du die Aufgabenkarte um und kontrollierst dein Ergebnis.



angrenzende Felder

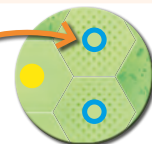
Beispiel:

1. Aufgabenkarte wählen und Käfer mit Symbolen platzieren.

2. Für die restlichen Käfer den richtigen Platz finden. Regeln beachten.

3. Ergebnis mit der Lösung auf der Rückseite vergleichen.

Gibt es für einen Käfer zwei mögliche richtige Plätze, ist das durch zwei Kreise in der Käferfarbe gekennzeichnet.



B KÄFER-TEAM-PARADE: SPIEL FÜR 2-4 PERSONEN



Spielt ihr Käferparade im Team, löst ihr gleichzeitig eure Aufgabenkarten. Danach spielt ihr mit den Blumenchips und etwas Glück gemeinsam darum, einen möglichst großen Käfer-Pokal zu gewinnen.

Spielvorbereitung

- Nehmt euch alle eine **Wiesentafel**. Achtet darauf, dass in der linken oberen Ecke das Team-Spiel-Symbol zu sehen ist.
- Nehmt euch alle jeweils **6 verschiedenfarbige Käfer** (je einen in den Farben Gelb, Orange, Rot, Blau, Lila und Grün).
- Mischt die **Aufgabenkarten** und legt sie nach grünen und blauen Karten getrennt so in zwei Stapeln in die Mitte, dass die Aufgabenseiten sichtbar sind.
- Legt die **5 Blumenchips** und die **8 Käfer-Pokale** bereit.



Spielablauf

Zieht alle jeweils **4 Karten** von den Stapeln und legt sie – weiterhin mit der Aufgabenseite nach oben – als Stapel über eure Wiesentafel.

Wählt jeweils einzeln für euch, wie ihr euren 4-Karten-Stapel für eine Spielrunde zusammensetzen möchtet: Entweder ihr spielt nur mit grünen oder nur mit blauen Karten. Ihr könnt aber auch mischen.

Nun löst ihr – jeder und jede für sich – eure erste Aufgabenkarte nach den Regeln, wie sie unter

A SOLO-KÄFERPARADE SPIELABLAUF beschrieben sind.

Habt ihr alle eure Aufgabe in Ruhe beendet, kontrolliert euer Ergebnis. Hat jemand die Aufgabe nicht richtig gelöst, legt er seine Wiesentafel zur Seite. Diese Wiesentafel ist für diese Runde aus dem Spiel.

Achtung: Auf allen anderen Wiesentafeln bleiben die Käfer auf ihren Plätzen sitzen.

Jetzt kommen die Blumenchips zum Einsatz.

Sind in dieser Runde mehr **grüne** als **blaue** Aufgabenkarten im Spiel, spielt ihr mit allen 5 Blumenchips. Ansonsten sortiert ihr einen beliebigen Chip aus und spielt nur mit 4 Blumenchips.

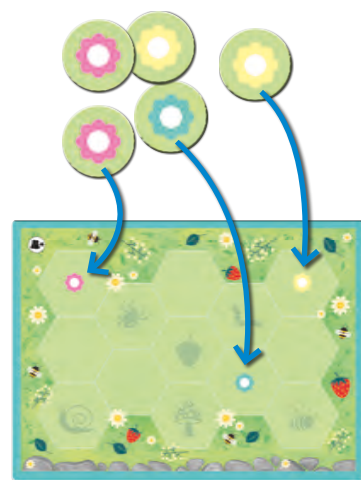
Wer als letztes einen Marienkäfer gesehen hat, nimmt die Blumenchips in die geschlossenen Hände, schüttelt sie und lässt sie dann auf den Tisch fallen.

Nun überlegt ihr gemeinsam, wählt aus den ausliegenden Chips eine Blumenfarbe und verteilt die Chips dieser Farbe auf die gleichfarbigen Blumen auf **allen ausliegenden Wiesentafeln** (Das sind alle Wiesentafeln derjenigen, die ihre Aufgabe richtig gelöst haben.).

Euer Ziel ist es, mit den Chips möglichst viele Blumen auf den ausliegenden Wiesentafeln abzudecken.

Ihr müsst nicht unbedingt alle Chips der gewählten Farbe verwenden.

Danach wirft der oder die Nächste die verbliebenen Chips. Ihr wählt wieder eine Blumenfarbe aus und legt die Chips auf die entsprechenden Blumen auf den Wiesentafeln.



Die Chipseite mit drei abgebildeten Blumen ist ein Joker. Ihr könnt sie für jede Farbe einsetzen.



Achtung: Ihr dürft keine Blumenfarbe wählen, die schon auf den Wiesentafeln liegt. Ihr könnt die Chips also **maximal dreimal** werfen.

Spätestens nach dem dritten Wurf, oder wenn ihr keine Chips mehr ablegen könnt, weil die geworfenen Farben schon auf den Wiesentafeln liegen, ist die Runde zu Ende.



Wertung

Schau euch alle ausliegenden Wiesentafeln an. **Für jede Wiesentafel, auf der alle Blumen verdeckt sind, legt ihr eine Aufgabenkarte aus dieser Runde zur Seite auf einen gemeinsamen Gewinnstapel.** Die übrigen Aufgabenkarten aus dieser Runde kommen aus dem Spiel. Nehmt alle Käfer und Blumenchips von euren Wiesentafeln.

Beispiel:

1.

In dieser Runde habt ihr alle eure Aufgabenkarten gelöst. Ihr werft alle 5 Blumenchips.

Ihr entscheidet euch, die blauen Blumenchips zu verteilen.

1. Wurfergebnis

2.

Ihr entscheidet euch, nach dem 2. Wurf, die gelben Blumenchips zu verteilen.

2. Wurfergebnis

Die rosa Blume ist noch frei.

3.

3. Wurfergebnis

Die gelbe Blume könnt ihr nicht mehr ablegen.

Auf 2 Wiesentafeln sind alle Blumen verdeckt. Ihr legt 2 Karten auf euren Gewinnstapel.

Neue Runde

Jetzt startet ihr eine neue Runde. Löse wieder alle die jeweils nächste Aufgabenkarte eures Stapels, werft und verteilt die Blumenchips und gewinnt möglichst viele Karten.

Spielende

Nach 4 Spielrunden – wenn ihr alle Aufgabenkarten eures Stapels gespielt habt – endet das Spiel.

Zählt, wie viele Karten jetzt auf eurem Gewinnstapel liegen, und nehmt euch den der Anzahl entsprechenden Käfer-Pokal. Je größer der Pokal, desto besser euer Ergebnis.

Es war dieses Mal noch nicht der 10er-Pokal? Dann spielt am besten gleich noch eine Runde und holt euch einen größeren Pokal!



Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

Art.-Nr.: 40660

Spielautor: Kirsten Hiese

Illustration: Mariana Zuanetti

Grafik: Fiore GmbH

Redaktion: Meike Wilken

Änderungen vorbehalten

Schmidt Spiele GmbH

Lahnstraße 21

12055 Berlin

www.schmidtspiele.de

www.schmidtspiele-shop.de

www.facebook.com/SchmidtSpiele

