

Vorbereitung der nächsten Runde

Hat das Monster nach dir geschnappt, klapp den Monsterarm ein, sodass er zusammen mit dem Monsterkopf im unteren Teil der Kiste verschwindet. Schließ dann den Deckel der Monsterkiste.

Lege nach deinem Zug immer alle stibitzten Snacks zurück in die Monsterkiste, indem du sie in das Loch im Deckel fallen lässt. Schüttle die Kiste kurz, um die Snacks wieder etwas zu verteilen.

Dann ist die Person links von dir an der Reihe: Sie nimmt die Monsterpranke, deckt die oberste Karte auf und die Stibitzerei geht weiter!

Spielende

Du gewinnst das Spiel, sobald du zuerst 7 Karten gewonnen hast!

Spielvarianten

Entspanntes Spiel: Spielt ohne Würfel. So habt ihr mehr Zeit, die richtigen Snacks zu stibitzen. Es können weiterhin nicht mehr als 3 Karten in einem Zug gewonnen werden.

Kurzes Spiel: Einigt euch vor Spielbeginn auf eine geringere Kartenanzahl als Spielziel.

Langes Spiel: Spielt so lange, bis der Kartenstapel leer ist. Danach zählt ihr eure Karten. Wer die meisten Karten hat, gewinnt.

Große Herausforderung: Wenn euch das Spiel mit der kleinen Pranke zu leicht ist, verwendet die große Pranke, mit der es noch schwieriger ist, die Snacks aus der Kiste zu ziehen.



Art.-Nr.: 40673

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidt-spiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

GAMEPLAY
VIDEO



Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

Änderungen vorbehalten

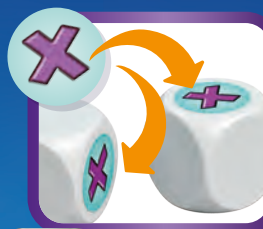


Schnell stibitz,
doch erwischst du!

Monsterkiste



Vor dem ersten Spiel



Klebt je einen kleinen runden Kreuz-Sticker auf eine beliebige Seite eines Würfels. Jeder Würfel hat dann genau eine beklebte Seite.



Klebt das Auge und das kleine Monster auf die passenden Stellen des Monsterkistendeckels.

Spielziel

In der Monsterkiste warten viele Leckereien: Monster-Kekse, Glibber-Eis, Schaben-Sandwiches, Schimmel-Müsli und das absolute Lieblingsessen aller Monster: glitschige Würmer!

Zieh eine Karte und stibitz den abgebildeten Snack aus der Monsterkiste, ohne einen Fehler zu machen, ohne dass das Monster nach dir schnappt oder die Würfel deinen Zug beenden. Nach jeder erfolgreichen Stibitzerei entscheidest du: Willst du noch eine Karte ziehen und vielleicht alle erhaltenen Karten verlieren oder lieber aufhören und die Karte(n) gewinnen.

Wer zuerst 7 Snackkarten gesammelt hat, gewinnt das Spiel!

Spielvorbereitung

Legt alle Monstersnacks in die Monsterkiste. Nutzt dafür das Loch im Deckel.



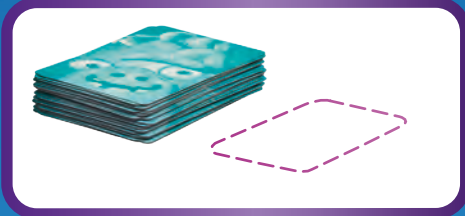
Steckt den Monstermüllbeutel an eine der beiden Seiten der Kiste: Spielst du eher mit der rechten Hand, steckst du den Beutel an die linke Seite; spielst du eher mit der linken Hand, steckst du ihn an die rechte Seite.



Schüttelt die Kiste leicht hin und her, damit sich die Snacks gut verteilen.



Mischt die Karten und legt sie als verdeckten Stapel auf den Tisch. Lasst daneben ein bisschen Platz für den Ablagestapel.



Leg nun noch die Monsterpranke sowie die beiden Würfel bereit und los geht's!



Los geht's

Wer zuletzt einen Snack gegessen hat, beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Dein Zug

Decke die oberste Karte vom Stapel auf. Sie zeigt dir, welchen Snack du stibitzen und aus der Kiste holen musst:



Beispielabbildung

Farbe und Symbol: Stibitze dem Monster 1 Snack dieser Farbe ODER dieser Art.



Beispielabbildung

Symbol: Stibitze dem Monster 1 Snack dieser Art. Die Farbe ist egal.



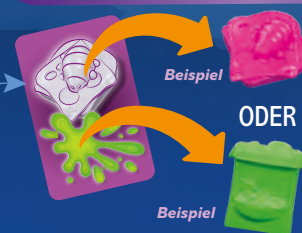
Beispielabbildung

Farbe: Stibitze dem Monster 1 Snack dieser Farbe. Die Art ist egal.



Gelber Wurm: Stibitze dem Monster 1 gelben Wurm.

Halte die Monsterkiste mit einer Hand am Monstermüllbeutel fest. Mit der anderen Hand benutzt du die kleine Monsterpranke und versuchst, **genau einen zur aufgedeckten Karte passenden Snack** aus der Kiste zu stibitzen, ohne dass das Monster nach dir schnappt oder dein Zug von deinen Mitspielenden beendet wird.



Wenn dir das gelingt, erhältst du die Karte und legst sie vor dir ab.

Jetzt musst du dich entscheiden:

a) Bist du mutig und willst noch mehr Karten?

Dann lass den stibitzen Snack vor der Kiste liegen, decke eine weitere Karte vom Stapel auf und versuche, erneut einen passenden Snack zu stibitzen, bevor dein Zug beendet ist. So kannst du in deinem Zug **maximal 3 Karten** erhalten und gewinnen.

b) Gehst Du auf Nummer sicher?

Dann decke keine neue Karte auf, beende deinen Zug und gewinne alle vor dir abgelegten Karten.

Die anderen Mitspielenden

Sobald du deine erste Karte aufgedeckt hast, würfeln die anderen mit beiden Würfeln schnell hintereinander - entweder eine Person mit beiden oder zwei Personen jeweils mit einem Würfel.

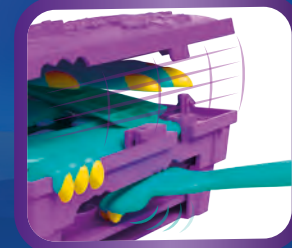
- Zeigt ein Würfel das Kreuz, bleibt er liegen. Dann wird nur noch mit dem zweiten Würfel weiter gewürfelt.

- Sobald beide Würfel das Kreuz zeigen, ist dein **Zug sofort zu Ende**. Du gewinnst die Karten, die du in dieser Runde erhalten hast und die nächste Person ist an der Reihe.

Ende deines Zugs

Es gibt 5 unterschiedliche Möglichkeiten, wie Dein Zug endet.

- 1) Die Monsterkiste springt auf und das **Monster schnappt nach dir**: Dein Zug endet



sofort und du musst alle in diesem Zug erhaltenen Karten offen ablegen. Du hast leider nichts gewonnen!

- 2) Deine Mitspielenden haben 2 Kreuze gewürfelt:



Du gewinnst alle Karten, die du bis dahin erhalten hast.

- 3) Du hast einen falschen oder mehr als einen



Snack auf einmal aus der Kiste gezogen: Du gewinnst alle Karten, die du bis dahin erhalten hast.

- 4) Du hörst **freiwillig auf**: Du gewinnst die erhaltenen 1–2 Karten deines Zugs.

- 5) Du hast 3 Karten erhalten: Du gewinnst alle Karten. Volle Ausbeute!

