

# Die Quacksalber von Quedlinburg



## Wolfgangs Wechselstube

*Diese Variante ist nur mit der Kesselvorderseite zusammen spielbar.*

### Spielvorbereitung

Legt den Reagenzglasständer (bestehend aus 2 Teilen) in der Tischmitte aus. Legt auf das Reagenzglas ganz links je einen Tropfen pro Spielerfarbe.

### Spielablauf

Immer wenn ihr im Verlaufe des Spiels einen Tropfen vorwärtsbewegen könnt (durch eine Wahrsagekarte, durch Chip-Aktionen oder durch das Bezahlen von 2 Rubinen), könnt ihr euch entscheiden, welchen eurer beiden Tropfen ihr vorwärts bewegen wollt: Den Tropfen im Kessel oder den auf den Reagenzgläsern in der Tischmitte. Entscheidet ihr euch für den Tropfen auf den Reagenzgläsern, so wird dieser 1 Glas weiter nach rechts bewegt. Ihr könnt dadurch leichter an Siegpunkte kommen. Je nachdem mit welcher Seite des Reagenzglasständers ihr spielt habt ihr folgende Verbesserungen:



Bei Spielende leeren alle Spieler ihre Beutel und zählen alle Zahlen auf ihren Chips (inkl. weiße Chips) zusammen. Den Gesamtwert müssen sie durch den Zahlenwert teilen, den sie mit ihrem Tropfen erreicht haben. Sollte der Tropfen z.B. noch auf dem Startfeld stehen, wird der Gesamtwert durch 15 geteilt.



Die Spieler können sich bereits **im Spielverlauf** neben Zutaten auch Siegpunkte kaufen. Der Kaufpreis für **Siegpunkte** wird durch die Position des Tropfens festgelegt. Zu Spielbeginn, wenn der Tropfen noch nicht vorwärts gezogen wurde, kostet ein Siegpunkt 12 Geld. Sollte ein Spieler seinen Tropfen bis zum letzten Reagenzglas vorangetrieben haben, kostet ihn ein Siegpunkt 2 Geld. Ein Spieler kann in einer Runde beliebig viele Siegpunkte (sofern er genug Geld hat) kaufen.