

CLEVER HOCH DREI

TRÈS FUTÉ À LA PUISSANCE TROIS



CHALLENGE I



49401

Schmidt Spiele GmbH, Lahnstr. 21, D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de, www.schmidtspiele-shop.de

00000000



DIE FARBBEREICHE -LES ZONES DE COULEUR

Gelb: Beachte hier, dass die Zahlenfelder in den einzelnen Zeilen versetzt angeordnet sind. Bei Spielende bekommst du für jede Spalte, in der du alle 3 Felder angekreuzt hast, 3 Extrapunkte.

La zone jaune : note ici que les cases avec des chiffres sont décalées d'une ligne à l'autre. À la fin de la partie, tu obtiens 3 points supplémentaires pour chaque colonne dans laquelle tu as coché les 3 cases.

Türkis: Um den Bonus in einer Zeile zu bekommen, genügt es, wenn du alle türkis unterlegten Felder angekreuzt hast. Bei Spielende bekommst du 4 Extrapunkte für jedes weiße Feld, das du angekreuzt hast.

La zone turquoise : pour obtenir le bonus d'une ligne, il suffit que tu aies coché toutes les cases turquoise. À la fin de la partie, tu obtiens 4 points supplémentaires pour chaque case blanche que tu as cochée.

Blau: Beachte hier, dass die Schritte zwischen den Feldern variieren, du musst die angegebenen Schritte exakt einhalten. Eine 7 darfst du in jedes Feld eintragen.

La zone bleue : note ici que les étapes entre les cases varient. Tu dois scrupuleusement respecter les étapes indiquées. Tu peux inscrire un 7 dans chaque case.

Braun: Zwischen einigen Feldern bekommst du Extrapunkte.

La zone brune : tu obtiens des points supplémentaires entre certaines cases.

Rosa: Auf den 3 leeren Feldern hast du nicht die Wahl zwischen Bonus und Punkten. Du trägst hier immer deinen Würfelwert ein. Bei Spielende bekommst du zusätzlich zum eingetragenen Wert die Punkte, die unter dem Feld angegeben sind.

La zone rose : sur les 3 cases vides, tu n'as pas le choix entre bonus et points. Tu inscris toujours la valeur de ton dé. À la fin de la partie, tu obtiens en plus de la valeur inscrite les points indiqués sous la case.