

WER WEISS DENN SOWAS?

1

3. EDITION



Anleitung



Spielmaterial



Ihr benötigt darüber hinaus noch einen Timer, den ihr auf 20 Sekunden einstellen könnt (z.B. einen Countdown auf einem Smartphone o.Ä.).

Spielidee

Aufgeteilt in „Team Wotan“ oder „Team Bernhard“ sucht ihr euch abwechselnd eine Kategorie aus, zu der ihr eine Quizfrage beantworten wollt.

Wenn eure Antwort richtig ist, erhaltet ihr 500 Euro. Solltet ihr euch mal unsicher sein, könnt ihr einmal im Spiel auch das Publikum befragen. Nach insgesamt 12 Quizrunden spielt ihr die Finalrunde, in der ihr – mit der richtigen Antwort auf die Masterfrage und mit etwas Glück – das erspielte Geld verdoppeln könnt. Das Team, das dann das meiste Geld hat, weiß so einiges mehr als das andere Team und gewinnt das Spiel!

Vor dem ersten Spiel



Sortiert die Quizkarten entsprechend der 20 Kategorien und legt die jeweilige Abdeckkarte auf den passenden Quizkartenstapel.

Löst alle Teile vorsichtig aus dem Stanzbogen und steckt die Aufsteller „Team Wotan“ und „Team Bernhard“ jeweils in ihren gleichfarbigen Standfuß.

Steckt die mitgelieferten Trennkarten in die 20 Schlitze im Schachteinsatz. So erhaltet ihr eine praktische Aufbewahrungshilfe, in die ihr die einzelnen Kategoriestapel einsortieren könnt. In den großen Fächern könnt ihr das restliche Spielmaterial verstauen.



Spielvorbereitung

Teilt euch gleichmäßig in die Teams „Wotan“ und „Bernhard“ auf, nehmt euch den entsprechenden Aufsteller und die drei Antwortchips.

Solltet ihr eine ungerade Zahl an Spielenden sein, spielt ein Team einfach in Überzahl. Solltet ihr euch dabei nicht einigen können, werft ein Bernhard/Wotan-Plättchen in die Luft und lasst es entscheiden.



Und schon kann das wilde Spekulieren und Mutmaßen losgehen! Auch das Team, das gerade nicht am Zug ist, darf sich dabei gerne mit „hilfreichen“ Ratschlägen einmischen. Aber nur das Team, das an der Reihe ist, muss sich für eine der drei Antwortmöglichkeiten entscheiden.

Solltet ihr euch als Team bei einer Frage nicht entscheiden können, könnt ihr euch die Entscheidung von einem zufällig gezogenen Antwortchip abnehmen lassen.

Sobald ihr euch als ratendes Team auf eine Antwort einigen konntet, sagt ihr die gewählte Antwort A, B oder C laut an und legt den entsprechenden Antwortchip in die Mitte. Dreht die Quizkarte um und lest die richtige Antwort laut vor.

► Das Team lag richtig



Top, gut gequizzt! Nehmt euch ein € 500 Geldplättchen und legt es vor euch ab. Nehmt euren Team-Aufsteller vom Spielplan und ersetzt das entsprechende Kategorieplättchen mit einem Bernhard/Wotan-Plättchen, sodass eure Team-Seite nach oben zeigt.



► Das Team lag falsch



Schade, Pech gehabt! Ihr nehmt euch euren Aufsteller zurück und dreht das entsprechende Kategorieplättchen um, sodass die graue Seite nach oben zeigt.



In beiden Fällen ist jetzt das andere Team mit Raten an der Reihe. Dabei geht ihr wie in der ersten Runde vor, nur mit vertauschten Rollen. Auf diese Weise spielt ihr so lange, **bis jedes Team 6x raten** konnte.

Das Publikum fragen

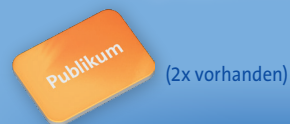


Solltet ihr bei der Beantwortung einer Frage einmal nicht weiterwissen, dürft ihr **1x pro Spiel** das Publikum um Hilfe bitten (jedoch nicht in der Finalrunde). Dazu mischt ihr die 4 Publikumsplättchen und deckt zufällig eins davon auf.

Es gibt drei Möglichkeiten:

1. Das Publikum gibt die richtige Antwort

Ihr dreht die Karte der ausliegenden Quizfrage um und lest die Antwort vor. Spielt dann so weiter, wie es für das Geben einer **richtigen Antwort** beschrieben ist.



2. Das Publikum gibt die falsche Antwort

Auch hier dreht ihr die ausliegende Quizkarte um und lest die Antwort vor. Spielt dann so weiter, wie es für das Geben einer **falschen Antwort** beschrieben ist.



3. Werft die „Richtig oder Falsch“-Münze

Ein Teammitglied des ratenden Teams wirft die „Richtig oder Falsch“-Münze. Je nachdem, wie die Münze fällt, gelten die Regeln wie hier unter 1. und 2. beschrieben.



Danach wird das aufgedeckte Publikumsplättchen wieder umgedreht und alle vier Plättchen werden neu gemischt.

Finalrunde

Nach 12 Fragen war jedes Team 6x an der Reihe und es beginnt die Finalrunde mit der Masterfrage. Dafür braucht ihr einen Timer, den ihr auf **20 Sekunden** einstellt und bereitlegt.

Mischt die zu Beginn des Spiels zur Seite gelegten 8 Kategorieplättchen und wählt eines davon zufällig aus. Dieses Plättchen bestimmt die Kategorie für die Masterfrage.

Räumt jetzt alle Kategorieplättchen von der Ratewand und legt sie in die Spilschachtel zurück. **Dreht anschließend die Ratewand auf die Finalrundenseite um.**



Nun entscheiden sich beide Teams, wie viel sie von ihrem bisher erspielten Geld für die Finalrunde setzen möchten und mit etwas Glück verdoppeln können. Hierzu können die Geldplättchen auch mit den Geldplättchen aus dem Vorrat gewechselt werden.

Jeweils ein Teammitglied der beiden Teams wird bestimmt, nimmt das gesetzte Geld in eine Hand und hält sie als geschlossene Faust über dem Tisch. Die restlichen, nicht eingesetzten Geldplättchen werden von einem anderen Teammitglied verdeckt, sodass keine Rückschlüsse gezogen werden können, wie viel das Team gesetzt hat.

Nachdem beide Teams ihren Geldeinsatz festgelegt haben, wird die zur Kategorie passende Quizkarte gezogen und die Frage sowie die drei Antwortmöglichkeiten werden laut vorgelesen. Die Karte wird anschließend für alle gut sichtbar auf die Finalrundenwand gelegt.

Ab jetzt haben beide Teams 20 Sekunden Zeit zu entscheiden, welches die richtige Antwort sein könnte. Startet dazu nun euren Timer.



Eure Entscheidung muss **vor Ablauf der 20 Sekunden** getroffen werden! Legt dazu den passenden der drei Antwortchips **verdeckt** auf die Finalrundenwand.

Ist der Timer abgelaufen, dreht ihr die Quizkarte um und lest die Antwort laut vor. Anschließend decken die beiden Teams ihre Antwortchips auf und zeigen, wie viel Geld sie eingesetzt haben.



Habt ihr als Team die richtige Antwort gegeben, wird der Wert eurer eingesetzten Geldplättchen verdoppelt. Dazu nehmt ihr euch den entsprechenden Betrag aus dem Vorrat.



Habt ihr eine falsche Antwort gegeben, verliert ihr die eingesetzten Geldplättchen und legt sie zurück in den Vorrat.

Spielende

Jetzt wird abgerechnet: Zählt nun den Wert der Geldplättchen, die ihr als jeweiliges Team gesammelt habt, zusammen. Das Team mit dem höchsten Betrag gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es ein Unentschieden.

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

© 2026 ARD Werbung und OneGate Media GmbH –
A Studio Hamburg Company, Lizenz durch Degeto
Film GmbH – Alle Rechte vorbehalten

onagate
A Studio Hamburg Company

ARD  Degeto
ARD  Werbung

Änderungen vorbehalten

Redaktion: Anatol Dündar
Grafik: ray-3d.com, Jan Biehl
Lektorat: Compas Übersetzungen
GmbH & Katja Volk

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

Art.-Nr. 49485

