

SECRET MUSEUM

Fernab von argwöhnischen Augen trifft sich die geheime Society im Secret Museum. Hier werden seltene Artefakte präsentiert, begutachtet – und gnadenlos miteinander verglichen. Die begehrten Stücke müssen erstmal auf dem Schwarzmarkt erworben werden. Du musst sie gut sortieren und prüfen, schließlich werden dir immer wieder Fälschungen untergejubelt. Clevere Anordnungen in deinem Lager bringen wertvolle Boni, doch nur die besten Stücke schaffen es in deine Sammlung, wo du sie den anderen präsentierst. Runde für Runde optimierst du so deine eigene Ausstellung. Am Ende gewinnt, wer das meiste Ansehen genießt!



Spielmaterial und Vorbereitungen

1. Legt das Museum in die Tischmitte. Sucht euch alle jeweils eine Farbe aus, nehmt euch den passenden Ansehensmarker und stellt diesen auf das Startfeld „0“ der Leiste.

Legt die beiden Start-Gehilfen „Verschieben“ und „Beutel“ oben an das Museum an (ihr erkennt sie am Vögelchen auf ihrer Schulter). Die restlichen Gehilfen legt ihr zurück in die Schachtel. Ihr benötigt sie erst in weiteren Partien.

2. Werft die 72 Exponate in den Beutel und mischt diese gut durch.

Exponate haben 2 Seiten: Sie sind entweder

- a) in einer Kiste verpackt oder
- b) in einer Vitrine ausgestellt.



3. Nehmt euch jeweils das zu eurer Farbe passende Lager und die 2 Teile der passenden Sammlung.

Legt das Lager vor euch.

Puzzelt eure Sammlung zusammen und legt sie über euer Lager.

4. Zieht jetzt alle jeweils 3 Exponate aus dem Beutel.

Legt 1 Exponat als **Vitrine** direkt in die eigene Sammlung (auf einen beliebigen Platz). Legt die anderen beiden Exponate als **Kiste** auf die beiden markierten Felder in eurem Lager (zweite Reihe, zweites Feld und dritte Reihe, drittes Feld).

5. Werft die 6 Würfel und legt sie in die Mitte. Jeder Würfel hat eine **Farbe** und zeigt die 6 **Themen** der Exponate:



Hüte



Bücher



Pflanzen



Schädel



Puppen



Kunstwerke

6. Legt den Schwarzmarkt in die Mitte. Zieht 4 Exponate aus dem Beutel und legt sie als **Kiste** in den Schwarzmarkt.

7. Mischt die 30 Auftragskarten und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Zieht alle jeweils 1 Auftragskarte, die ihr euch anschaut und verdeckt auf die Hand nehmt. Mit Auftragskarten könnt ihr Gehilfen aktivieren oder am Ende des Spiels Exponate aus der eigenen Sammlung für zusätzliches Ansehen verkaufen.



3. + 4.



6.



Rückseite



Vorderseite

Spielablauf

Wer zuletzt eine Kiste ausgepackt hat, beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter.

Secret Museum wird über mehrere Runden gespielt. Jede Runde beginnt damit, dass alle 6 Würfel in die Mitte gewürfelt werden. Danach nehmt ihr euch nacheinander 1 Würfel aus der Mitte und führt damit eine Aktion aus. Die Runde endet, wenn der letzte Würfel genommen und die Aktion ausgeführt wurde.

Bist du am Zug, nimmst du dir einen Würfel aus der Mitte.

Mit diesem Würfel **musst** du jetzt **eine** der beiden folgenden Aktionen ausführen:

A: Schwarzmarkt besuchen

oder

B: Sammlungen begutachten

Außerdem **darfst** du, **vor** oder **nach deiner Aktion**, genau einmal **einen Gehilfen verwenden**.

A: Schwarzmarkt besuchen

Neue Exponate müssen zunächst auf dem Schwarzmarkt erworben werden.

Lege deinen gewählten Würfel auf einen der 4 Plätze am Schwarzmarkt. (Gibt es keinen freien Platz mehr, musst du stattdessen **Aktion B** ausführen.)

Entscheide dich **entweder** für **die Farbe** oder **das Thema** deines Würfels. Nimm dir dann bis zu **2 Exponate** dieser Farbe oder dieses Themas aus dem Markt.

Wenn es keine farblich oder thematisch passenden Exponate zu dem gewählten Würfel im Markt gibt, ziehe 1 zufälliges Exponat aus dem Beutel.

Lege anschließend **alle** genommenen Exponate auf beliebige, freie Plätze in deinem Lager. Die Exponate müssen nicht zusammenhängend gelegt werden und auch nicht angrenzend zu bereits liegenden Exponaten.

Solltest du keinen freien Platz mehr in deinem Lager haben, darfst du ein Exponat abwerfen, um Platz zu schaffen.

Legst du dabei **2 passende Schilderhälften zusammen** (durch 2 Exponate oder auf dem Lager aufgedruckte Schilderhälften), **aktiviere das soeben gelegte Exponat**:

Exponat aktivieren

Immer (auch außerhalb deines eigenen Zuges), wenn du:

- **2 passende Schilderhälften** in deinem Lager **zusammenlegst**
- ein Exponat **in deine Sammlung aufnimmst** (siehe **Exponat in Sammlung aufnehmen**)
- oder das Exponat in dieser Runde **begutachtet** wird (siehe **Aktion B**)

... aktivierst du das Exponat. Erhalte für **alle goldenen Schilder** auf diesem Exponat die Belohnung:



: Du erhältst sofort 1 Ansehen.



: Ziehe 1 Auftragskarte.



: Ziehe 1 Exponat aus dem Beutel. Lege es sofort in dein Lager.
Dabei kannst du wieder Schilderhälften zusammenlegen und gegebenenfalls Exponate in deine Sammlung aufnehmen.



: Ausgegraute und falsch zusammengebaute Schilder bringen dir **keine** Belohnung.

Exponate

Exponate werden in **Kisten** zum **Schwarzmarkt** angeliefert und so ins **Lager** geräumt. Wenn ihr sie in die **Sammlung** aufnehmt, **dreht ihr sie um** und stellt sie in **Vitrinen** aus.



Auf den Exponaten findet ihr goldene Schilder, die euch Belohnungen geben. Aus 2 passenden **Schilderhälften** könnt ihr auch so ein Schild zusammenbauen. Diese findet ihr auf Exponaten und in eurem Lager.



Beispiel 1: Peter ist am Zug. Er wählt den pinken Würfel und legt ihn auf den Schwarzmarkt.

Er nimmt sich den pinken Schädel und die pinke Puppe. (Er hätte sich auch für die beiden Schädel entscheiden können.)

Die beiden Exponate legt er in sein Lager.



Da er auf dem pinken Schädel einen Lorbeerkrantzusammgebaut hat, erhält er sofort 1 Ansehen. Rechts passen die Schilderhälften leider nicht zusammen, daher erhält Peter keine Belohnung.

Nachdem du alle Exponate in dein Lager gelegt und alle Belohnungen vollständig abgehandelt hast, prüfe, ob du **ein Exponat in deine Sammlung aufnehmen kannst**:

Exponat in Sammlung aufnehmen

Immer (auch außerhalb deines eigenen Zuges), wenn in deinem Lager waagrecht oder senkrecht **3 Exponate** der **gleichen Farbe** oder des **gleichen Themas** direkt nebeneinander liegen, darfst du 1 davon in deine Sammlung aufnehmen. Gehe dazu wie folgt vor:

1. Lege 1 der drei Exponate zurück in die Schachtel. *Es war wohl eine Fälschung.*
2. Lass 1 der drei Exponate in deinem Lager liegen. *Das heben wir uns für später auf.*
3. Drehe das dritte Exponat auf die Vitrinenseite um und lege es in deine Sammlung. *Das gehört in ein Museum!*
 - Es gibt in der Sammlung keine festen Plätze, du kannst das Exponat zunächst einzeln hinlegen und beliebig verschieben.
 - Du darfst Exponate aneinanderlegen, um Schilderhälften passend zusammenzulegen. Sobald du ein Schild zusammengebaut hast, darfst du die Exponate nicht mehr auseinanderbauen (aber weiterhin als Gruppe verschieben).
4. **Aktiviere nun sofort das in deine Sammlung aufgenommene Exponat (siehe **Exponat aktivieren**).**

Hinweise:

- Hast du mehrere Dreier-Reihen, bei denen du Exponate in deine Sammlung aufnehmen kannst, entscheide dich zunächst für eine davon und handle sie vollständig bis zum Ende ab. Such dir danach die nächste Dreier-Reihe aus und handle sie ab.
- Durch Belohnungen aus deiner Sammlung oder das Zusammenbauen von passenden Schilderhälften kannst du eventuell weitere Dreier-Reihen erzeugen. Dadurch sind Kettenzüge möglich!
- Liegen 4 gleiche Exponate in einer Reihe oder Spalte, entscheide dich für eine der beiden möglichen Dreier-Reihen, die du wie oben beschrieben abhandelst.

B: Sammlungen begutachten

Die Leitung der Society begutachtet jede Runde eure Sammlungen nach Trendfarben und Trendthemen. Nutze deinen Einfluss, um möglichst viele deiner eigenen Exponate in den Fokus zu setzen!

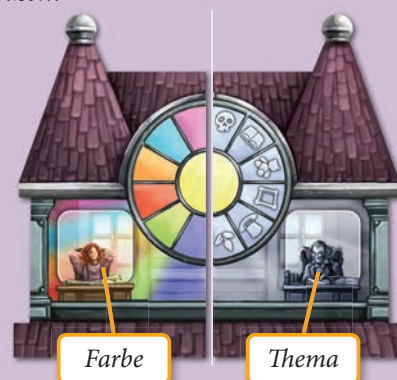
Lege deinen gewählten Würfel auf einen der beiden Fokusplätze des **Museums**. Auf jedem Platz kann nur genau 1 Würfel liegen. Gibt es keinen freien Platz mehr, musst du stattdessen **Aktion A** ausführen.

Macht das folgende alle gleichzeitig:

Aktiviert die Exponate in der jeweils eigenen Sammlung, die die gleiche **Farbe** bzw. das gleiche **Thema** wie der abgelegte Würfel zeigen. Ihr dürft die Reihenfolge selbst bestimmen, in der ihr die Belohnungen erhaltet.

Hinweise:

- Werden 2 Exponate aktiviert, die sich ein goldenes Schild teilen, erhältst du nur einmal die Belohnung für das Schild.
- Kannst du durch eine Belohnung eine oder mehrere Dreier-Reihen gleicher Exponate in deinem Lager erzeugen, darfst du sofort **Exponate in deine Sammlung aufnehmen**.
- Kannst du während dieser Begutachtung neue Exponate in deine Sammlung aufnehmen, werden diese nicht noch einmal durch die Begutachtung aktiviert.



Beispiel 1 (fortgesetzt):

Da Peter jetzt 3 pinke Exponate untereinander hat, kann er eins davon in seine Sammlung aufnehmen. Er entscheidet sich dafür, den Schädel liegenzulassen, wirft das Kunstwerk ab und nimmt das Buch in seine Sammlung auf.



Das Buch dreht er auf die Vitrinenseite um und legt es in seine Sammlung. Durch den Lorbeerkranz erhält er 1 Ansehen und durch das zusammengebaute Schild darf er sofort 1 weiteres Exponat aus dem Beutel ziehen.



Er zieht einen grünen Hut! Wenn er den an die richtige Stelle in seinem Lager legt, kann er noch eine weitere Dreier-Reihe schaffen...



Beispiel 2: In einem späteren Zug legt Peter den hellblauen Würfel mit dem Buch auf den Themen-Fokusplatz im Museum.

Jetzt werden alle Bücher in allen Sammlungen aktiviert. Peter erhält für seine Bücher 2 Ansehen und 1 Exponat aus dem Beutel.



Peters Sammlung

Lara bekommt 1 Ansehen und 1 Exponat aus dem Beutel.



Laras Sammlung

Optional: Einen Gehilfen verwenden

Du darfst einmal pro Zug, **vor oder nach deiner Aktion**, einen der beiden ausliegenden Gehilfen verwenden.

Wirf dazu 1 Auftragskarte von deiner Hand ab und handle den jeweiligen Effekt ab.



Verschieben:
Verschiebe 1 Exponat in deinem Lager auf ein beliebiges, anderes freies Feld innerhalb deines Lagers.



Beutel:
Ziehe 1 Exponat aus dem Beutel. Lege es sofort in dein Lager.

Rundenende

Fülle am Ende deines Zuges den Schwarzmarkt wieder auf 4 Exponate auf, die du zufällig aus dem Beutel ziehst. Denk daran, sie mit der Kistenseite nach oben in den Schwarzmarkt zu legen.

Liegen noch ungenutzte Würfel in der Mitte? Die Person links von dir ist an der Reihe.

Hast du gerade den letzten ungenutzten Würfel genommen? Die Runde ist beendet. Sammle alle Würfel ein und wirf sie neu. **Du startest sofort die nächste Runde**, indem du wieder einen Würfel aussuchst.

Hinweis: Sollte zu irgendeinem Zeitpunkt der Beutel leer sein, füllt alle zuvor abgeworfenen Plättchen hinein und mischt einmal gut durch.

Ende des Spiels

Sobald du das **8. Plättchen** in deine Sammlung legst, leitest du das Ende des Spiels ein. Dabei ist es egal, ob dies in deinem Zug oder im Zug von Mitspielenden passiert. Die laufende Runde wird vollständig zu Ende gespielt. Du kannst am Ende des Spiels mehr als 8 Plättchen in deiner Sammlung haben. Lege diese neben deine Sammlung auf den Tisch. Jetzt folgt die **Endauswertung**:

Endauswertung:

Lege deine Auftragskarten offen vor dir ab. Auf jeder Auftragskarte sind 2 farbige Felder für Exponate abgebildet. Lege Exponate **aus deiner Sammlung** auf farblich passende Felder. Auf jedem Feld kann nur 1 Exponat liegen. Für jedes passend abgelegte Exponat erhältst du 1 Ansehen.

Wer das meiste Ansehen erreicht hat, gewinnt! Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

Sollte jemand mehr als 20 Ansehen erreichen, legt das „20+“-Plättchen in der jeweiligen Farbe auf das Startfeld der Ansehensleiste, um dies anzuzeigen.

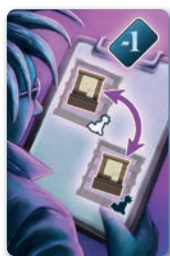


Weitere Gehilfen

Seid ihr mit Secret Museum gut vertraut und sucht nach noch mehr taktischen Möglichkeiten, könnt ihr mit anderen **Gehilfen** spielen.

Legt bei Spielaufbau den Gehilfen „Verschieben“ aus (dieser spielt immer mit).

Zieht zufällig einen der restlichen Gehilfen oder sucht euch gezielt einen aus, mit dem ihr die Partie spielen wollt. Die Regel zur Nutzung bleibt gleich.



Exponatenhandel:

Gib einem Mitspielenden 1 Exponat aus deinem Lager. Nimm dir dafür 1 Exponat deiner Wahl aus dessen Lager. Ihr dürft die so erhaltenen Exponate an eine beliebige Stelle in euer Lager legen.



Schwarzmarkt-Bonus:

Nimm dir 1 Exponat aus dem Schwarzmarkt.



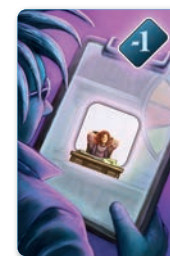
Geschenke:

Ziehe 2 Exponate aus dem Beutel. Lege 1 davon in dein Lager und gib das andere an einen Mitspielenden deiner Wahl. Ihr dürft die so erhaltenen Exponate an eine beliebige Stelle in euer Lager legen.



Würfelkorrektur:

Drehe einen noch nicht gewählten Würfel auf eine beliebige Seite.



Zweite Meinung:

Lege deinen ausgewählten Würfel auf diese Karte, anstatt ihn für eine Aktion zu benutzen. Begutachtet die Farbe des Würfels in allen Sammlungen (siehe **Aktion B**). Auf dieser Karte kann nur 1 Würfel pro Runde liegen.