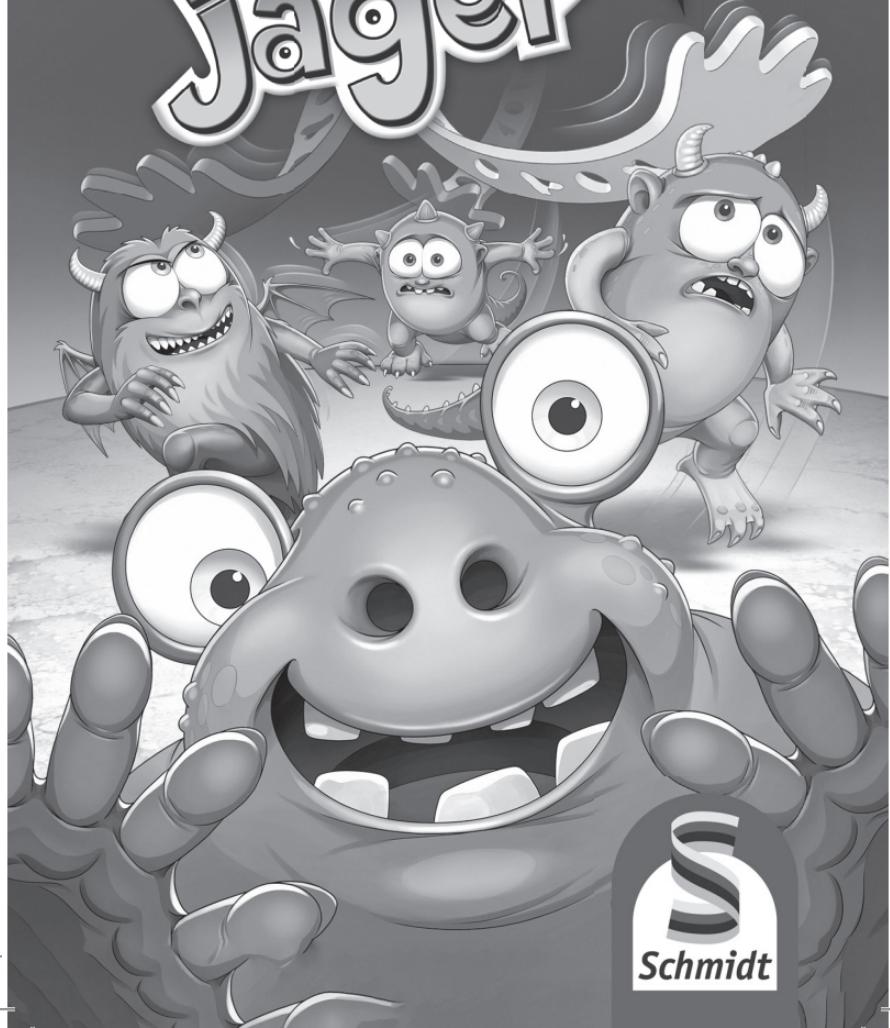


Aufgepasst und schnell
geschnappt!

Monster- jäger



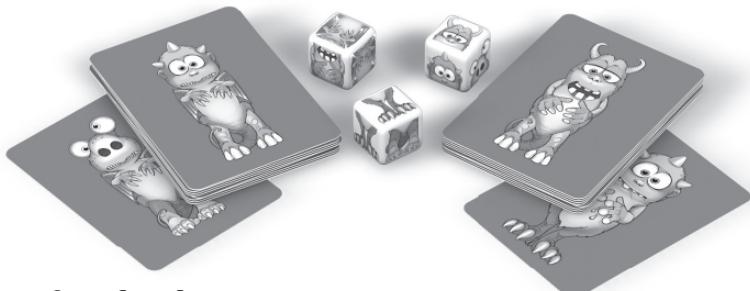
Monsterjäger

Aufgepasst, die Monster sind los! Lasst sie bloß nicht entwischen! Würfelt und legt das Monster zusammen. Wer das gewürfelte Monster findet, schlägt schnell mit der Hand darauf. Aber Achtung, schaut genau hin, denn die kleinen Biester sind sich ganz schön ähnlich! Wer zuerst 5 Monster fängt, gewinnt die lustige Monsterjagd.

Spielinhalt

3 Würfel

27 Monsterkarten



Spielziel

Ziel des Spiels ist es, die Monster, die die Würfel zeigen, schnell zu finden und zuerst 5 Monsterkarten zu erbeuten.

Spielvorbereitung

Verteilt die Monsterkarten offen auf dem Tisch, so dass alle Monster gut zu sehen sind. Legt die Würfel bereit, und los geht's.



So wird gespielt:

Der oder die Jüngste von euch beginnt, danach spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du gleichzeitig mit den drei Würfeln. Nach dem Würfeln legst du die drei Würfel so zusammen, dass ein Monster mit Kopf, Bauch und Beinen zu erkennen ist.

Beispiel:



Jetzt versucht ihr alle gleichzeitig, unter den ausgelegten Karten das Monster zu finden, das die Würfel zeigen. Habt ihr es gefunden, schlagt schnell mit der Hand auf die entsprechende Karte. Schaut, ob die Karte auch wirklich zum Monster auf den Würfeln passt. Passt sie nicht, bleibt sie liegen und ihr sucht weiter nach dem richtigen Monster.



Hast du die richtige Monstercarte erwischt, rufst du „Monster gefangen!“. Die Karte darfst du nun vor dir ablegen. Die Runde ist damit beendet. Nun ist der oder die Nächste an der Reihe und würfelt.

Achtung! Schlagt ihr gleichzeitig mit eurer Hand auf eine Monsterkarte, hat die Person die Karte erbeutet, deren Hand weiter unten liegt. Seid ihr euch nicht einig, wird die Runde wiederholt.

Verstecken verboten!

Legt eure erbeuteten Monsterkarten für alle gut sichtbar in einer Reihe vor euch aus. Zeigen die Würfel ein Monster, das schon einmal gefangen wurde, könnt ihr versuchen, es der Person, vor der die entsprechende Monsterkarte ausliegt, wegzuschnappen. Sie kann sich die Karte aber sichern, indem sie zuerst mit der Hand darauf schlägt.

Spielende

Ihr spielt so lange, bis jemand 5 Monsterkarten vor sich liegen hat. Diese Person gewinnt die Monsterjagd.



Art.-Nr.: 51443

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

