



schleich

DAS KARTENSPIEL

Quartett & Trumpf

Mit diesem ELDRADOR® CREATURES Kartenspiel könnt ihr zwei spannende Spieleklassiker spielen: **Quartett und Trumpf**.

QUARTETT

Personenanzahl: 3–4

Alter: ab 5 Jahren

Dauer: ca. 15min

Spielmaterail: 40 Karten

ZIEL DES SPIELS

Ihr versucht, möglichst viele Quartette (d.h. alle 4 Karten von 1–4 mit demselben Buchstaben) zu sammeln. Wer am Ende die meisten Quartette besitzt, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Karten gut und verteilt sie gleichmäßig an alle. Spielt ihr zu dritt, haben nicht alle gleich viele Karten auf der Hand, aber das ist nicht schlimm. Hältst du jetzt schon ein Quartett auf Hand, legst du es sofort vor dir ab.

SPIELVERLAUF

Wer links von der Karten gebenden Person sitzt, beginnt. Bist du an der Reihe, fragst du eine beliebige Person nach einer bestimmten Karte, die dir fehlt. Sollte die gefragte Person diese Karte besitzen, muss sie dir diese Karte geben. Du darfst nun nach einer weiteren Karte fragen. Besitzt die gefragte Person die Karte nicht, ist sie nun an der Reihe und fragt jemanden nach einer Karte. Sobald du im Laufe des Spiels ein Quartett bilden kannst, legst du es offen vor dir ab.

SPIELENDE

Ihr spielt so lange, bis alle Quartette vor euch liegen. Wer die meisten Quartette sammeln konnte, gewinnt das Spiel. Bei einem Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.



schleich

TRUMPF

Personenanzahl: 2–4

Alter: ab 5 Jahren

Dauer: ca. 15min

Spielmaterial: 40 Karten

ZIEL DES SPIELS

Ihr versucht, euch mit euren Karten zu überbieten. Wer am Ende die meisten Karten besitzt, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Karten gut und verteilt sie gleichmäßig an alle. Spielt ihr zu dritt, legt eine Karte ungesehen wieder in die Schachtel. Ihr nehmt die eigenen Karten als Stapel auf die Hand, sodass die Kartenvorderseite sichtbar ist. Achtet darauf, dass ihr immer nur eure oberste Karte sehen könnt. Haltet die Karten so, dass die anderen eure oberste Karte nicht sehen können.

SPIELVERLAUF

Wer links von der Karten gebenden Person sitzt, beginnt. Bist du an der Reihe, liest du den Namen deiner obersten Karte vor, wählst eine Kategorie (Stärke, Schnelligkeit, Intelligenz oder Spezialfähigkeit) und liest sie mit ihrem Wert vor. Reihum vergleichen nun alle den Wert der entsprechenden Kategorie auf ihrer obersten Karte. Wer den höchsten Wert hat, gewinnt die jeweils oberste Karte und schiebt diese zusammen mit der eigenen obersten Karte unter den eigenen Kartenstapel. Diese Person beginnt nun die nächste Runde.

Haben mehrere Personen den gleichen Wert, dann kommen alle obersten Karten in die Tischmitte. Du bist immer noch an der Reihe und nennst erneut eine Kategorie und den Wert. Wer jetzt den höchsten Wert hat, bekommt alle obersten Karten und die Karten aus der Tischmitte.

SPIELENDE

Ihr spielt so lange, bis eine Person keine Karten mehr auf der Hand hat. Wer nun die meisten Karte hat, gewinnt das Spiel. Bei einem Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21, D-12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

© 2025 Schleich GmbH

- 2 -

