

**KIDS**

STADT LAND FLUSS®



1 Spielblock
(beidseitig bedruckt)



1 Buchstaben-Roulette

ZIEL DES SPIELS

Findet schnell kreative Begriffe mit dem jeweils vorgegebenen Anfangsbuchstaben und sammelt so möglichst viele Punkte!

SPIELVORBEREITUNG

Legt das Buchstaben-Roulette bereit und nehmt euch alle jeweils ein Blatt des Spielblocks.
Zusätzlich braucht ihr alle noch einen Stift zum Eintragen.

Los geht's!

Wer zuletzt ein Tor geschossen hat, beginnt und ermittelt den ersten Buchstaben. Dazu drehst du das Buchstaben-Roulette schwungvoll, sodass die Kugel ins Rollen kommt. Lege das Roulette dann auf den Tisch und ihr wartet ab, bei welchem Buchstaben die Kugel liegenbleibt. Dieser Buchstabe gilt nun für euch alle. Tragt ihn in den Kreis vor der ersten Zeile auf eurem Block ein.



Bleibt die Kugel auf dem Fußball-Symbol liegen, hast du ein Tor geschossen und Glück gehabt. Du darfst dir einen Buchstaben für diese Runde aussuchen. Kreuze zusätzlich einen der Fußbälle auf deinem Blatt ab. Jeder abgekreuzte Fußball zählt am Ende nochmal **5 Punkte** extra. Du kannst pro Spiel aber nur maximal 3 Fußbälle abkreuzen.



Sucht alle gleichzeitig und möglichst schnell für alle Oberbegriffe einer Zeile passende Wörter, die mit dem ermittelten Buchstaben beginnen, und tragt sie in die dafür vorgesehenen Felder ein.

Hinweis: Einige Oberbegriffe sind in diesem Stadt Land Fluss® recht offen formuliert. Hier könnt ihr eurer Kreativität freien Lauf lassen. Was fällt euch ein, wenn ihr an ein Fußballstadion denkt, oder was gibt es alles in den Kabinen? Bei der Kategorie „Fußballprofi“ gelten sowohl Vor- als auch Nachnamen bekannter Fußballprofis.

Hast du in allen Feldern der Zeile ein Wort eingetragen, rufst du „Tor!“. Alle anderen müssen dann sofort aufhören zu schreiben.

Jetzt geht es ans Punkte zählen! Dazu lest ihr reihum eure Wörter vor.



Manchmal kann es schwer sein, für jede Kategorie einen Begriff zu finden. Falls nach einiger Zeit niemand „Tor!“ ruft, könnt ihr euch darauf einigen, diese Runde zu beenden.



Wer „Tor!“ gerufen hat, beginnt.

Folgende Punkte dürft ihr euch eintragen:

- | | |
|---|------------------|
| 🎯 Für ein Wort, das mehrere Personen eingetragen haben: | 5 Punkte |
| 🎯 Für ein Wort, das nur du allein aufgeschrieben hast: | 10 Punkte |
| 🎯 Hast du allein ein Wort zum entsprechenden Oberbegriff eingetragen (alle anderen haben keinen oder einen falschen Eintrag): | 20 Punkte |

Hast du ein falsches oder kein Wort eingetragen, bringt das keine Punkte ein.

Tipp: Seid ihr unsicher, ob ein Begriff zu der gesuchten Kategorie passt? Lasst die betroffene Person erklären, warum sie diesen Begriff aufgeschrieben hat. Einigt euch danach zusammen, ob ihr den Begriff gelten lassen wollt oder nicht.

Zählt nun alle eure jeweils gesammelten Punkte zusammen und tragt sie rechts in eure Punktespalte ein. Nun ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe und ermittelt den Buchstaben für die nächste Runde.

SPIELEND

Nach 8 Runden, wenn ihr alle 8 Zeilen des Spielblocks ausgefüllt habe, endet das Spiel. Zählt nun eure Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

Noch ein kleiner Hinweis: Ihr könnt auch mehr oder weniger als 8 Runden spielen. Oder ihr legt vor Beginn des Spiels eine Punktzahl fest, um das Spiel zu gewinnen.



KENNST DU SCHON DIE PUZZLES MIT DER FUSSBALLBANDE?

100



150



150



200



SPANNENDE
HÖRSPIELE
DER FUSSBALLBANDE
FINDEST DU HIER



Grafik: Fiore GmbH
© 2026 KIDDINX Media GmbH
Lahnstr. 21, 12055 Berlin,
Deutschland
www.diefussballbande.de

® Stadt Land Fluss, registered
trademark, Schmidt Spiele

Art.-Nr. 51612
Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

