

# RÈGLES DU JEU

**Nombre de joueurs :** 2 – 4

**Âge :** à partir de 4 ans

## Préparation du jeu

Commencez par bien mélanger les cartes. L'un des joueurs distribue toutes les cartes, face cachée, entre les joueurs. Ramassez vos cartes et tenez-les devant vous en éventail, sans que les autres joueurs ne puissent les voir. Si un joueur possède déjà des paires de chevaux de même race dans son jeu, il les pose immédiatement face visible devant lui. Pour reconnaître une paire de cartes, il suffit de regarder le chiffre qui figure en haut à gauche : les cartes ayant le même chiffre forment une paire.

## Déroulement du jeu

C'est parti ! Le joueur qui a le plus de cartes en main commence. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes en main, le plus jeune commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est son tour, le joueur tire une carte de son choix, face cachée, parmi les cartes de son voisin de droite. Si la carte qu'il tire correspond à une carte de son jeu, il peut former une paire qu'il pose immédiatement devant lui.

Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce que les 16 paires de chevaux soient toutes posées devant les joueurs. Le petit âne Mistigri n'ayant pas de pendant, il ne peut pas être posé : c'est la dernière carte qui reste dans le jeu d'un des joueurs.

## **Fin de la partie**

Le gagnant est le joueur qui a posé le plus grand nombre de paires de chevaux et qui n'a pas le petit âne Mistigri. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de paires, la victoire est partagée.

### **Astuce :**

Essayez de ne pas montrer à vos adversaires que vous avez tiré le petit âne Mistigri dans le jeu d'un autre joueur ! Ainsi, vos adversaires ne sauront pas que vous avez le petit âne Mistigri dans votre jeu. Vous aurez plus de chances de vous en débarrasser au prochain tour !